

COWBOY ACTION SHOOTING™
SASS Range Officer Training Course

COWBOY ACTION SHOOTING™

Cours de Formation - Range Officer (Niveau II)



Compiled and Edited
by
The Wild Bunch and Friends

Version L
Janvier 2012

Traduction Française février 2012
(CRR)

COPYRIGHT 2001, 2012
SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY, INC.
ALL RIGHTS RESERVED

Remerciements

La mise en forme et la rédaction de ce cours ont évoluées depuis la mise en application nationale du Cours SASS Range Operations - Bases de Sécurité. Ce cours est le résultat des efforts communs de nombreux membres dévoués de la SASS. Les tireurs, à tous les matchs SASS, bénéficieront grandement du niveau accru de sensibilisation à la sécurité sur lequel ce cours met l'accent. Ce document peut être copié par tous les instructeurs désignés par la SASS et utilisé dans le programme de formation des Range Officers de la SASS

Organisation du Cours de Formation

ENREGISTREMENT

Les élèves désireux de participer au Cours de Formation de Range Officer SASS doivent posséder les préalables suivants :

- Être membre de la SASS
- Avoir suivi avec succès le Cours Range Operations - Bases de Sécurité de la SASS
- Avoir participé à des matchs de Cowboy Action Shooting™ depuis au moins six mois.

Les candidats doivent s'être inscrits auprès du Range Officer Instructeur SASS au moins 10 jours avant les cours et avoir rempli l'imprimé d'inscription au Cours de Formation de Range Officer. Toute inscription doit être soumise à la SASS au moins sept jours avant les cours pour vérification de l'inscription à la SASS et de la réussite au Range Operations - Cours des Bases de Sécurité.

On demande aux Range Officers Instructeurs de la SASS de vérifier que les candidats ont pratiqué activement le Cowboy Action Shooting pendant la période minimum demandée.

TARIF DE LA FORMATION

Le tarif du Cours de Formation des Range Officers est de \$25, Les candidats doivent le régler le premier jour du cours. Il n'est pas demandé de le régler à l'avance.

CERTIFICAT OFFICIEL DE RÉUSSITE

A réception des droits d'enregistrement, des résultats aux tests et après confirmation du formateur, la SASS délivre directement au membre un certificat officiel de réussite et l'insigne. Depuis le 7 décembre 2003, ce cours est nécessaire à toute personne qui brigue la fonction de Territorial Governor pour un club affilié SASS.

MATÉRIEL ET INSTALLATION NÉCESSAIRES POUR LE COURS

La Partie 1 du Cours de Formation de Range Officer SASS nécessite une salle de cours. Cette salle doit comprendre des sièges et des tables pour tous les candidats. Les Range Officers Instructeurs SASS fourniront tout le matériel nécessaire aux cours. Des crayons et autres outils d'écriture sont recommandés.

La Partie 2 de ce cours est la partie pratique de formation sur le terrain. Elle doit se faire sur un terrain de tir extérieur où les conditions d'un match peuvent être simulées. La partie pratique de formation sur le terrain de ce cours consiste en des situations en temps réel et des incidents qui peuvent se présenter au cours d'un Match de Cowboy Action Shooting™. Elle nécessitera l'emploi d'accessoires, de cibles, de tables de chargement et de déchargement, d'armes à feu, de munitions et d'étuis vides. Des exemples de cibles abîmées, d'accessoires, d'armes avec modifications extérieures, de vêtements appropriés et inappropriés, de cuirs et autres objets doivent être prévus pour expliquer les divers points.

TABLE DES MATIÈRES

ORGANISATION DU COURS DE FORMATION.....	II
INSCRIPTIONS.....	II
DROITS D'INSCRIPTION.....	II
CERTIFICAT OFFICIEL DE RÉUSSITE.....	II
AVANT LE MATCH.....	1
PLAN D'ASSISTANCE MÉDICALE.....	1
PLAN D'ÉVACUATION D'URGENCE.....	1
SÉCURITÉ DES NON TIREURS.....	2
PROCÉDURES RELATIVES AUX CONTESTATIONS.....	2
RÈGLES DE SÉCURITÉ DU RANGE.....	2
INSPECTION DU STAGE.....	2
PROBLÈMES DE SÉCURITÉ DU STAGE.....	3
POINTS DANGEREUX DANS LA CONCEPTION D'UN STAGE.....	3
POINTS MEDIOCRES DANS LA CONCEPTION D'UN STAGE.....	3
ACCESSOIRES.....	4
CIBLES.....	4
DERNIER POINT.....	4
ÉVALUATION DU TIREUR.....	4
TROUBLES.....	5
ARMES.....	5
CUIRS.....	5
VÊTEMENTS.....	5
MUNITIONS.....	5
PROTECTION DES YEUX ET OREILLES.....	5
CATÉGORIE DE TIR.....	5
DEVOIRS DU RANGE OFFICER.....	6
LE PARCOURS DE TIR.....	6
INCIDENTS.....	7
<i>Squib Loads</i>	7
<i>Incidents de cibles</i>	7
<i>Incidents d'accessoires</i>	7
<i>Violation de la règle de sécurité des 170°</i>	7
<i>Trébuchement ou chute</i>	7
CATEGORIE FRONTIERSMAN.....	8
CATEGORIES POUFRE NOIRE.....	8
CATEGORIE GUNFIGHTER.....	9
CATEGORIE CLASSIC COWBOY/COWGIRL.....	10
CATEGORIE "B" WESTERN.....	11
CONTESTATIONS, RÉCUSATIONS ET RÉCLAMATIONS.....	12
CONTESTATIONS DU POWER FACTOR ET CONTRÔLES.....	14

COWBOY ACTION SHOOTING™
SASS Range Officer Training Course

Formation de Range Officer SASS

L'objectif du Cours de Formation de Range Officer SASS est d'éliminer les risques de blessures aux personnes au cours d'un match de Cowboy Action Shooting™. Il est conçu pour renforcer l'intégrité de la réputation de Sécurité du Cowboy Action Shooting™ SASS. Le Cours de Formation de Range Officer SASS est un programme de gestion des risques au cours des matchs de Cowboy Action Shooting™ SASS. Le contenu de ce cours est conçu pour aider à clarifier et comprendre le Manuel du Tireur SASS.

Ce cours nécessite que le candidat ait déjà une connaissance de terrain approfondie de la version la plus récente des Manuel du Tireur et du Cours Range Operations - Bases de Sécurité de la SASS; il n'est pas destiné à servir de support d'enseignement des règles et règlements pour la conduite d'un match.

Le Cours de Formation de Range Officer SASS est un cours de 4 heures conçu pour former les Range Officers.

Grâce à un cours magistral et un test écrit, suivi d'une formation pratique sur le terrain dans un environnement contrôlé, le candidat sera formé aux connaissances de sécurité exigées et à l'encadrement d'un tireur au cours d'un parcours de tir. Le cours va développer le contenu du Cours Range Operations - bases de Sécurité.

A la fin de ce cours, un Range Officer SASS Confirmé aura acquis la connaissance de tous les points nécessaires pour assister sans problèmes un tireur pendant un parcours de tir, pour fournir les conseils nécessaires et une assistance aux soins en cas d'accident, et sera capable d'appliquer les règles et règlements conformément au Manuel du Tireur SASS.

Avant le Match

Avant chaque et tout match, un briefing doit être effectué par le Match Director du Club, le Range Master ou l'officiel désigné par le club avec tous les Range Officers et Posse Marshals. Ce briefing doit porter sur tous les points suivants :

PLAN D'ASSISTANCE MÉDICALE

Un plan pour porter secours à tout tireur ou spectateur blessé doit être prévu en cas d'urgence. Chaque Range Officer doit être informé des procédures d'urgence prévues. Ces procédures doivent aussi être affichées ou publiées pour faciliter une réaction rapide. Ces plans doivent indiquer comment obtenir une assistance médicale d'urgence, l'emplacement de l'équipement de premier secours et le nom du Responsable de l'Information Médicale assigné. Tous les Range Officers doivent avoir le numéro de téléphone et connaître l'emplacement du centre de secours aux blessés le plus proche. Dans certains cas, le 18 n'est pas forcément le numéro le plus approprié à appeler.

PLAN D'ÉVACUATION D'URGENCE

Un plan d'évacuation d'urgence bien conçu doit être en place en cas d'urgence. L'évacuation sans délai d'un tireur ou d'un spectateur blessé est fondamentale. Le Responsable de l'Information Médicale au cours du match doit être responsable de l'entretien et de la mise à jour du plan d'évacuation d'urgence.

SÉCURITÉ DES NON TIREURS

Tous les Range Officers doivent être informés des dispositions de contrôle et de sécurité pour les participants non tireurs. Ces dispositions doivent comporter l'existence d'une ligne de démarcation pour les non tireurs, les zones où les lunettes de protection et les protections d'oreilles doivent être portées et la mise à disposition sur le range de lunettes de protections et protections d'oreilles (gratuitement ou à bas prix).

PROCÉDURE RELATIVE AUX CONTESTATIONS

Chaque Range Officer doit avoir été instruit des procédures relatives aux contestations. Dans le cas où une décision est contestée sur la ligne de tir, le Chief Range Officer doit connaître la chaîne hiérarchique pour diriger le tireur vers l'autorité de niveau supérieur chargée de régler le problème. Il est donc aussi important de respecter une hiérarchie appropriée au cours d'un match que dans n'importe quelle autre organisation. Rappelez vous que les attitudes affectent la perception et que les mauvaises attitudes et les sports de tir ne sont pas compatibles.

RÈGLES DE SÉCURITÉ DU RANGE

Chaque Range Officer doit être informé de toute règle de sécurité locale qui peut être différente des règles imprimées dans le Manuel du Tireur SASS et des documents associés des cours des Range Operations /Range Officer, qui peuvent apporter des interprétations, exemples et clarifications des règles et règlements. Par ailleurs, chaque Range Officer sera responsable de la compréhension, de la mise en application et du respect de toutes les procédures de sécurité et des directives contenues dans la version la plus récente du Manuel du Tireur SASS et les documents associés des cours des Range Operations /Range Officer.

Toute question se rapportant aux règles locales ou de la SASS doit être clarifiée à ce moment.

VÉRIFICATION DU STAGE

Les Range Officers doivent être informés du fonctionnement de chaque parcours de tir. Chaque description de stage doit être lue et expliquée pour qu'elle soit claire. Toutes les questions relatives au fonctionnement de chaque stage doivent être abordées.

Tous les Stages doivent être inspectés visuellement en ce qui concerne la sécurité. Les zones de problèmes potentiels devraient être examinées et les problèmes de sécurité résolus à ce moment. De même toutes les «**zones à risques**» doivent être signalées pour que le tireur puisse éviter les problèmes de sécurité. Tout changement nécessaire pour rendre les stages plus sûrs doit être effectué à ce moment, avant le début de tous les tirs sur le stage.

La conception d'un stage joue un rôle majeur dans la sécurité d'un match. Un stage mal conçu peut entraîner pour le tireur de la confusion et des problèmes de sécurité, et une conception dangereuse d'un stage peut entraîner des blessures. Les Range Officers SASS doivent avoir compris la conception du stage de sorte que les problèmes de sécurité soient résolus avant le début du match.

Problèmes De Sécurité Du Stage

POINTS DANGEREUX DANS LA CONCEPTION D'UN STAGE

Le tireur avec une arme en main ne devra jamais être autorisé à se déplacer avec une cartouche chargée sous un chien armé. Une fois que le revolver est armé, la cartouche sous le chien doit être tirée pour que l'arme revienne en condition de sécurité. Une fois qu'une carabine est armée, on peut soit tirer la cartouche sous le chien soit ouvrir la culasse pour que la carabine soit remise en condition de sécurité. Les cartouches de fusils lisses peuvent être retirées, sans pénalité, pour remettre l'arme en condition de sécurité. Les déplacements sont définis comme le « travelling » au Basket-ball. Une fois que le chien de l'arme est armé, un pied doit rester en place sur le sol jusqu'à ce que l'arme soit revenue en sécurité. Cela signifie, pour les revolvers, que vous pouvez bouger, reposer l'arme ou la remettre au holster quand le chien est abattu sur une chambre vide ou une cartouche tirée. Vous pouvez vous déplacer avec une carabine ou un fusil lisse si la culasse est ouverte ou si le/les chiens sont abattus sur la/les chambres vides ou sur une/des cartouches tirées. Si la carabine est reposée, la culasse doit être fermée et le chien abattu sur une chambre vide ou une cartouche tirée. Les fusils lisses ne peuvent être reposés que s'ils sont ouverts et vides. Les armes défectueuses qui contiennent encore des cartouches vives n'entraîneront pas de pénalités dès l'instant où le mauvais fonctionnement est signalé et que l'arme est mise en sécurité (donnée au Chief Range Officer ou placée sur un accessoire avec le canon tourné dans une direction sans danger). A ce moment, l'arme est encore chargée, tout le monde le sait, et elle peut être manipulée d'une façon appropriée. Si un concurrent a un mauvais fonctionnement d'une arme qui ne peut pas être résolu sur la ligne de tir, l'arme ne doit pas être retirée de la ligne de tir ou de la zone de déchargement tant qu'elle n'a pas été déchargée. Un Match Disqualification sera attribué au tireur s'il quitte la ligne de tir ou la zone de déchargement avec cette arme, à moins que ce ne soit sous la surveillance directe d'un Officiel du Match.

Un déplacement parallèle à la ligne de tir peut créer un risque contraire à la sécurité pour les tireurs. Il est très facile pour un tireur de rompre la règle de sécurité des 170° ou de trébucher sur une arme ou un accessoire en se déplaçant parallèlement à la ligne de tir. Les Range Officers doivent faire très attention aux stages avec mouvements parallèles qui peuvent créer des dangers potentiels. Il est recommandé que les stages soient conçus pour que les déplacements se fassent d'une position arrière à une position plus avancée - up range vers down range.

Les tireurs ne doivent jamais être autorisés à se tenir au dessus d'une arme posée verticalement.

Des problèmes de sécurité peuvent se présenter lorsqu'il est demandé au tireur d'engager une cible d'une position allongée ou d'une autre position inhabituelle. Attendez vous à de possibles risques dans ces situations.

POINTS MEDIOCRES DANS LA CONCEPTION D'UN STAGE

Des problèmes de sécurité peuvent se présenter lors de déplacements devant/derrière ou dessus/dessous des accessoires, des escaliers ou des obstacles. Tout le monde n'est pas capable de négocier les accessoires de la même façon. C'est une bonne idée de surveiller les mains et les mouvements du tireur pour être prêt à l'aider en le corrigeant ou en l'assistant si nécessaire.

Les stages ne devraient jamais être conçus avec la possibilité de pénaliser le tireur pour ce qui doit être une situation parfaitement sans danger. Des exemples comme se déplacer avec une arme vide ou chien abattu, dégainer ou rengainer en se déplaçant, chargement d'un ou deux coups

COWBOY ACTION SHOOTING™
SASS Range Officer Training Course

au fusil lisse et charger une cartouche dans le magasin au lieu de la chambre ne sont que quelques uns des exemples qui ont été identifiés comme des pièges à pénalités inutiles.

L'ordre des cibles peut créer une controverse sur le stage. Le double tap sur une cible pour fusil lisse offre la possibilité de tirer les deux canons simultanément et pour cela devrait être évité.

Les cibles activées par une autre cible ou un accessoire (spécialement les cibles volantes pour fusils lisses) peuvent être la source d'interprétations diverses et pour cette raison doivent faire l'effet d'instructions spéciales dans le scénario pour éviter les problèmes.

Le positionnement des cibles devra toujours permettre au tireur de faire un miss franc qui pourra être enregistré sans discussion. Le chevauchement de cibles d'un même type devra être évité autant que possible et ne devra pas causer de « piège » à Procedural en rendant difficile la détermination des intentions du tireur dans sa façon d'engager les cibles.

ACCESSOIRES

Les accessoires sont de toutes formes, tailles et conception. Tous ne sont pas conçus avec la sécurité à l'esprit. Il est important de s'assurer que les armes sont posées de façon appropriée, surtout quand un déplacement est demandé.

Notez où les étuis vont probablement tomber, prévoyez que du personnel désigné soit sur place pour ramasser les étuis ou cartouches vides qui pourraient gêner le déplacement d'un tireur.

CIBLES

Faites attention aux angles selon lesquelles les cibles sont placées en raison de ricochets ou d'éclats possibles.

Faites très attention aux cibles qui se déplacent selon des angles dangereux pendant le tir. Une cible dangereuse (bosselée ou tordue) doit être remplacée.

DERNIER POINT

Souvenez vous qu'il y a des points dans l'organisation et la conception d'un stage médiocre qui peuvent mettre en danger le tireur ou le non tireur.

Si un stage s'avère présenter des défauts graves et dangereux pour la sécurité, le Chief Range Officer peut poliment s'adresser au Match Director pour lui en faire la remarque. Si une solution sans danger n'est pas mise en application à ce moment, les Range Officers peuvent eux mêmes calmement refuser de participer à ce match. Voter avec ses pieds est le dernier moyen de s'exprimer en présence d'une organisation déficiente.

Évaluation du Tireur

Dès que le tireur s'approche du parcours de tir, le Chief Range Officer ou l'Expediter Officer (XP) doit effectuer une inspection visuelle de celui-ci. Cette inspection doit comporter les points suivants :

TROUBLES

Le tireur semble t'il physiquement et mentalement en état d'effectuer sans danger les différentes étapes du stage?

Le tireur aura t'il besoin d'une assistance spéciale pour effectuer sans danger les différentes étapes du stage?

ARMES À FEU

Sans les démonter, est ce que les armes semblent conformes aux spécifications de la SASS ? Les armes sont elles conformes à ce qui est exigé pour la catégorie du tireur ?

CUIRS

Les équipements de cuir du tireur (ceinture, holsters, pochette, bandoulière, cartouchière) sont ils conformes aux règles de la SASS ? Rappelez vous que les cartouches sur des ceintures doivent être portées au dessus de la ceinture à revolvers et au niveau ou au dessous du nombril.

VÊTEMENTS

Les vêtements du tireur sont ils conformes aux règles de la SASS et aux règles de la catégorie choisie par le tireur?

MUNITIONS

Le tireur a-t-il, sur lui ou placées aux bons endroits sur le décor, les munitions nécessaires pour pouvoir terminer le parcours de tir?

PROTECTIONS DES YEUX ET DES OREILLES

Le tireur porte t'il les protections nécessaires pour les yeux et les oreilles?

Dans le cas où le tireur est trouvé porteur d'équipements non autorisés ou n'est pas préparé pour commencer le parcours de tir, le Chief Range Officer doit le diriger vers la table de chargement ou de déchargement où les corrections nécessaires pourront être effectuées avant le retour sur la ligne de tir.

CATÉGORIE DE TIR

Dans quelle catégorie le tireur concourt-il ?

Cette information pourra aider à déterminer le meilleur endroit où les spotters et le Timer Operator vont se placer dans le but d'assister le tireur, autant que pour savoir à quoi s'attendre du tireur et de son équipement au moment où il prend part au stage.

Avant le début du stage, les Gunfighters doivent déclarer au Timer Operator l'option de tir qu'ils ont choisi pour utiliser leurs revolvers. Il n'y a pas toutefois de pénalité à attribuer si le gunfighter change d'option après sa déclaration. Reportez vous aux options de tir Gunfighter dans ce manuel.

Certaines catégories imposent des vêtements ou des armes bien spécifiques. Le Timer Operator doit connaître ces restrictions.

Devoirs Du Range Officer

LE PARCOURS DE TIR

Une fois que le Chief Range Officer a terminé l'évaluation du tireur, il ou elle doit se préparer à superviser le tireur et le stage comme suit :

Vérifier si le tireur a bien positionné ses armes et ses munitions comme c'est demandé. Ne pas placer les armes ou les munitions dans la ou les positions et à ou aux endroits désignés est une faute du concurrent et doit être sanctionné d'un procedural à moins que le concurrent n'ait la possibilité de corriger cette erreur sans aide et dans les délais impartis pour le parcours. C'est le rôle du Timer Operator d'éviter les problèmes au tireur pendant tout le parcours de tir. Une pénalité PROCEDURAL sera donnée pour l'utilisation d'une munition obtenue d'une manière non autorisée (qui n'a pas été apportée sur la ligne de tir ou déposée **par le tireur lui-même** d'une façon autorisée). Toutes cibles touchées par ces munitions seront comptées comme miss. **Aucune modification ne sera apportée au temps brut du stage.**

Assurez vous que le nombre nécessaire de spotters est en place. C'est une bonne idée qu'ils soient munis de bandanas ou de bâtons. Cela permet de les identifier et les maintient sur la ligne jusqu'à ce qu'ils passent le bandana ou le bâton au spotter suivant.

Déterminez l'état de préparation du tireur en lui posant la question "Is the shooter ready?" Le Chief Range Officer doit répondre à toute question de dernière minute ou clarifier toute confusion que peut faire le tireur à ce moment, sans approfondir les détails. Ce n'est pas le rôle du Chief Range Officer de re-expliquer le stage à chaque et à tous les tireurs. Si c'est nécessaire, le Loading Officer est là pour le faire.

Préparez le tireur à commencer son tir en lui disant "Shooter is ready; stand by" ou "Indicate ready by saying your line". Le Chief Range Officer doit alors laisser une courte pause et démarrer le timer pour ne pas surprendre le tireur.

Une fois que le tireur a entamé le stage, le Chief Range Officer doit surveiller le canon des armes en ce qui concerne l'engagement de la bonne cible, les squibs potentiels et les violations à la règle de sécurité des 170°. Le Range Officer doit faire tout ce qui est nécessaire pour assister sans problèmes le tireur pendant le parcours de tir en le conseillant et lui donnant les commandements appropriés, si c'est nécessaire. Le Chief Range Officer doit toujours se trouver assez près du tireur pour pouvoir le contrôler physiquement si nécessaire.

Quand le tireur a fini son parcours, le Chief Range Officer devra lui annoncer son temps brut puis lui demander de remettre aux holsters tous ses revolvers, de récupérer toutes ses armes longues et de se diriger vers la table de déchargement avec les canons de ses armes dans une direction de sécurité. Le temps brut peut alors être annoncé au Score Keeper à haute et intelligible voix.

Si les baies de tirs sont proches l'une de l'autre, il est important que le Chief Range Officer couvre le micro du timer dès que le tireur a terminé pour éviter d'enregistrer les tirs des autres baies adjacentes.

Le Chief Range Officer doit déterminer tous les miss en consultant les spotters en place et communiquer ces miss ainsi que toutes pénalités procedural ou safety à la personne qui enregistre les scores et au tireur.

INCIDENTS

Dès que chaque tireur engage son parcours de tir, tous les Range Officers doivent être préparés à n'importe lequel ou tous les incidents suivants et être rapide dans l'action corrective nécessaire. Les Range Officers ne doivent jamais être hésitants pour une décision relative à la sécurité. Si une instruction de sécurité donnée par un Range Officer apparaît comme erronée (par ex. s'il annonce un squib load qui en fait ne l'était pas), le tireur sera automatiquement autorisé à un re-shoot.

SQUIBS LOADS (Balles Coincées Dans Le Canon)

Dans le cas où un Chief Range Officer suspecte un squib load, un ordre immédiat doit être donné au tireur de mettre son arme en sécurité et de continuer le tir à la séquence suivante. Le Range Officer doit assister le tireur pour mettre l'arme en sécurité en lui permettant si nécessaire, de passer l'arme sans risques. Lors de multiples squib loads chez un tireur le Timer Operator devra lui demander de changer de munitions.

INCIDENTS DE CIBLES

Dans le cas de chute d'une cible, le Chief Range Officer doit signaler au tireur de "tirer là où était la cible". Cette décision ne devra jamais entraîner une pénalité quelconque au tireur. Cette façon d'agir s'est montrée de beaucoup la moins déroutante et donc la plus sûre pour le tireur que de lui demander d'engager une autre cible. Cependant il est parfaitement tolérable que le tireur engage une autre cible et qu'on lui compte ses coups au but et ses miss de la façon normale. Ne laissez pas le tireur engager une cible au sol.

INCIDENT D'ACCESSOIRE

S'il se produit un incident avec un accessoire, le Chief Range Officer doit être prêt à prendre la décision de faire continuer ou non le parcours de tir au tireur ou de cesser le feu immédiatement. En aucun cas le tireur ne doit être pénalisé en raison d'un incident d'accessoire.

VIOLATION DE LA RÈGLE DE SÉCURITÉ DES 170°

Un Range Officer doit ordonner un « cesser le feu » immédiat si n'importe quelle arme viole la règle de sécurité des 170°. Cette annonce entraînera un Stage ou un Match Disqualification pour le tireur. Le Chief Range Officer devra faire un effort de bonne foi pour empêcher le tireur de violer cette règle de sécurité par un ordre verbal ou un contact physique si nécessaire.

Il est aussi nécessaire de noter que pendant le parcours de tir le tireur doit avoir la possibilité, sans pénalité, de dégainer et rengainer ses revolvers de holsters portés verticaux et la possibilité de prendre et reposer un fusil juxtaposé posé verticalement.

TRÉBUCHEMENT OU CHUTE

Dans le cas où accidentellement un tireur trébuche ou tombe pendant un parcours de tir, le Chief Range Officer devra évaluer l'état du tireur et ne donner un ordre de « Cesser le Feu » que si cela a entraîné une infraction à la sécurité. Sinon le tireur sera autorisé à se relever et à continuer son parcours de tir.

CATÉGORIE FRONTIERSMAN

Le Chief Range Officer devra être préparé aux problèmes spécifiques associés aux revolvers cap and ball. Ces points comprennent de potentiels “retards de feu”, l’inflammation de la capsule seule, et un raté total de mise à feu. Dans ces deux derniers cas, le Frontiersman pourra être autorisé à continuer le tir des autres chambres. Le Range Officer ne devra pas confondre ces divers cas et un possible squib load. Des ratés de tir sur la ligne de tir de la part d’un Frontiersman nécessiteront que le Chief Range Officer prenne les dispositions pour décharger l’arme après la fin du stage. Le Range Officer devra toujours demander que ces déchargements se fassent sur le pas de tir. Il est possible de remettre une capsule et de tirer la ou les chambre(s) encore chargée(s) ou de simplement retirer l’amorce des chambres chargées.

Il n’est pas tolérable d’enfoncer une amorce sur la cheminée avec le chien de l’arme. Les revolvers à percussion ne peuvent être amorcés que dans la zone de chargement ou sur la ligne de tir. Si un stage particulier requiert de recharger un coup, la sixième chambre d’un revolver à percussion peut être chargée à la table, mais elle reçoit la capsule « sous le chrono » avant que le premier coup soit tiré ou après que le dernier coup ait été tiré. Un rechargement complet pour un tireur au revolver à percussion se fait en déposant un revolver chargé sans capsules au pas de tir ou en remplaçant le barillet par un autre chargé et en mettant les capsules au moment voulu « sous le chrono ».

CATÉGORIES POUVRE NOIRE

On s’attend à ce que le tireur à la poudre noire se trouve face à des cibles cachées par la fumée. Pour qu’il en soit ainsi, toute charge de poudre d’arme lisse, de revolver et de carabine doit produire une quantité de fumée au moins équivalente à une charge de référence de 0,96 g (15 grains) ou un volume de 1cc de poudre noire PNF2.

Ce standard pour la poudre noire a été déterminé selon les données suivantes :

- Étui standard de .38 spécial
- 1cc de poudre Goex 2F
- Amorce Federal Standard
- Balle de 145 grains graissée à la graisse SPG
- Poudre légèrement comprimée avec sertissage moyen.

Toute contestation relative au standard poudre noire devra être gérée selon les dispositifs indiqués ci dessous dans le chapitre Contestations, Récusations et Réclamations. De même, le Range Master peut, à sa discrétion et à n’importe quel moment au cours du match, demander le contrôle de toute munition suspectée de ne pas correspondre aux règlements de la SASS relatifs aux munitions. Si les munitions à poudre noire d’un concurrent sont contrôlées, il lui sera demandé 5 cartouches provenant de chaque arme suspecte, de préférence déjà chargée à la table de chargement. Ces charges seront comparées à la quantité de fumée produite par le standard officiel sans tenir compte des techniques particulières de chargement ni des composants. Si ce standard n’est pas respecté, il en résultera une pénalité pour non adhésion aux règles relatives à la catégorie. La première infraction entraînera une procédure, la seconde infraction au cours du même match entraînera un stage disqualification et la troisième infraction au cours du même match entraînera un match disqualification.

COWBOY ACTION SHOOTING™
SASS Range Officer Training Course

Divers essais avec des étuis de .32, .38, .44 ou .45 ont déterminé qu'1 cc de poudre noire produisait avec chacun de ces étuis à peu près la même quantité de fumée. Quelques types de poudre noire ou de substituts à la PN peuvent produire cette quantité de fumée avec une quantité de poudre plus faible. Par exemple un concurrent peut trouver que 0,58g (9 grains) d'une poudre produit la même quantité de fumée que 0,96g (15 grains) d'une autre. Avant de décider d'une charge réduite de poudre noire ou d'un substitut à la PN, un concurrent doit tester cette charge pour s'assurer qu'elle correspond au standard de référence. Il convient de toujours se renseigner auprès du fabricant de la poudre pour connaître ses recommandations avant tout chargement.

CATÉGORIE GUNFIGHTER

Comme le Gunfighter utilise ses deux revolvers, tirant à main droite et à main gauche, la meilleure position pour le Chief Range Officer est directement derrière le tireur. Deux holsters standards sont exigés, un de chaque côté. Les holsters cross-draw, d'épaule ou butt forward ne sont pas autorisés dans cette catégorie.

A aucun moment il ne doit être toléré que l'un ou l'autre revolver soit tenu dans une position dangereuse (par ex. un revolver derrière l'autre). Les catégories Gunfighter et "B"-Western sont les seules catégories où il est permis d'avoir simultanément les deux revolvers chargés hors de l'étui.

Définitions:

"Style Gunfighter" consiste à avoir un revolver chargé dans chaque main en même temps. Il n'y a pas de façon spécifiée pour tirer ces deux revolvers, mais un tir en alternant les revolvers est clairement le plus efficace.

"Style Double Duelist" consiste à avoir un revolver armé et tiré à une seule main et sans le support de l'autre main, cela avec chaque main – c'est à dire le revolver de gauche dans la main gauche et le revolver de droite en main droite. Ce style de tir **peut** être employé en catégorie Gunfighter ou dans toutes les catégories qui autorisent le "Style Duelist".

Quand un stage indique que 10 cartouches soient tirées en une seule séquence, ou l'emploi d'un seul revolver, le Gunfighter a la possibilité d'engager les cibles en "Style Gunfighter" ou en "Style Double Duelist". Le Gunfighter devra tirer les cibles exactement dans la même séquence que celle prévue par le scénario du stage (par ex. si le scénario demande de tirer un jeu de cibles de gauche à droite puis de droite à gauche, le gunfighter pourra tirer ces cibles de gauche à droite avec les deux revolvers ou avec un seul revolver puis tirer les cibles de droite à gauche avec les deux revolvers ou un seul revolver).

Quand on tire avec deux revolvers, tous deux peuvent être armés en même temps mais ils doivent être tirés un seul à la fois pour faciliter l'enregistrement du résultat. Un Gunfighter ne peut pas mettre au holster ses revolvers dans l'intention d'engager une autre séquence de cibles. Une fois le chien armé, toutes les balles doivent être tirées avant de remettre l'arme au holster à moins que le revolver n'ait été dégainé au mauvais moment ou qu'il y ait eu un mauvais fonctionnement de l'arme ou de la munition. La conception d'un stage peut permettre à un concurrent tirant en « Style Gunfighter » de poser ou de reposer les revolvers entre deux séquences d'armes différentes. Laisser par inadvertance une cartouche non tirée dans un revolver est un miss à moins qu'elle soit sous le chien auquel cas c'est un Stage Disqualification.

Si le scénario du stage requiert l'emploi d'une autre arme entre deux séquences au revolver ou que les mains du tireur soient employées à une autre action (par ex. Lancer des dés entre les

COWBOY ACTION SHOOTING™
SASS Range Officer Training Course

séquences de revolvers), les revolvers doivent être tirés en style «Double Duelist», à moins qu'il n'ait été prévu de pouvoir poser sans risques les revolvers entre les deux séquences revolvers. Par exemple si la séquence est de 5 coups au revolver, 10 à la carabine puis 5 au revolver et qu'une table ou un bar soit disponible, les deux revolvers peuvent être employés pour engager les cinq premières cibles, ils sont ensuite posés sur le bar ou la table, chiens abattus sur une cartouche tirée, puis repris en main après le tir à la carabine pour finir la séquence sur les cinq dernières cibles revolver.

CATÉGORIE CLASSIC COWBOY/COWGIRL

La Catégorie Classic Cowboy/Cowgirl comporte des obligations spéciales en ce qui concerne les vêtements et les armes, le Range Officer doit être familiarisé avec les obligations suivantes :

- **Revolvers:** Tous les revolvers de main match à visée fixe, tirés en style Duelist.
- **Calibres: revolvers et carabines -cartouches à bourrelet de calibre.40 ou supérieur.**
Quelques exemples, non limitatifs: .38-40, .44 Spécial, .44 Russian, .44 Mag., .44-40, .45 Schofield, .45 Colt ou pour les cap and ball calibre .36 ou supérieur.
- **Munitions:** Toutes les munitions autorisées par la SASS, à poudre noire ou sans fumée.
- **Carabines:** Toute carabine fabriquée en 1873 ou antérieurement autorisée par la SASS, ou réplique de celle-ci (par ex. Winchester 1866, Henry 1860, Winchester 1873). **Les Marlin, Winchesters 1892 et 1894, et Colt Lightning ne sont pas autorisés**
- **Fusils lisses:** Fusils juxtaposés à chiens extérieurs ou à levier de sous garde autorisés par la SASS. Les fusils à chiens extérieurs doivent avoir des chiens fonctionnels, armés à la main. Les chiens factices ou ceux qui sont armés automatiquement sont interdits.
- **Costume:** Le tireur doit choisir au moins cinq éléments parmi ceux listés ci-dessous. Tous ces éléments de costume doivent être portés pendant toute la séance de tir et la cérémonie de remise des récompenses
Chaps, éperons, manchettes, cravate ou foulard porté lâche autour du cou ou avec un coulant, gilet, montre de gousset avec chaîne, veste, jarretières de bras, couteau (doit être visible), botas, jambières, bretelles. Les chapeaux de paille ou de palme ne sont pas autorisés. Ces pièces doivent être portées de façon comme elles doivent l'être.

En plus de ces pièces de costume, pour concourir dans cette catégorie les dames peuvent choisir parmi ceux listés ci-après:

Montre d'époque, jupe culotte de cheval, cerceaux, crinoline, corset, chapeau de style victorien (de paille autorisé), bijoux d'époque, ornements de coiffure d'époque (par ex. plumes), résille, réticule (sac à main d'époque), chaussures lacées d'époque, caraco, pantalons bouffants, bas résille, boa de plumes, cape.

Les ensembles Buscadero ou à drop holsters ne sont pas autorisés. Les holsters doivent contenir les revolvers de telle façon qu'au moins une partie de la crosse dépasse du dessus de la ceinture d'où ils pendent. Cette disposition s'applique aux holsters main forte et aux cross draw.

Les bottes sont obligatoires et elles doivent être d'un type traditionnel, avec une semelle non adhérente (par exemple pas de semelle de travail). Les mocassins ne sont pas permis.

Les chapeaux doivent être portés pendant tout le match.

COWBOY ACTION SHOOTING™
SASS Range Officer Training Course

Le non respect de ces règles entraînera une pénalité pour non respect des règles de la catégorie. La première infraction entraîne une procédure, la seconde infraction au cours du même match entraîne un stage disqualification, et la troisième au cours du même match entraîne un match disqualification.

CATÉGORIE “B” WESTERN

La Catégorie « B » Western comporte des obligations spéciales en ce qui concerne les vêtements les armes et les équipements, le Range Officer doit être familiarisé avec les obligations suivantes :

- **Revolvers:** Tous les revolvers autorisés par la SASS sont acceptés.
- **Carabines:** Toutes carabines à partir de 1880 ou postérieures autorisées par la SASS et leurs répliques (par ex: Burgess, Lightning rifle, winchester 1892 et 1894, ou Marlin).
- **Fusils lisses:** Tous fusils lisses autorisés par la SASS.
- **Munitions:** Toutes les munitions autorisées par la SASS sont permises
- **Cuir:** Équipements Buscadero ou à drop holsters (le revolver doit être entièrement au dessous du haut de la ceinture). Toutes les ceintures et holsters doivent être décorés (coutures fantaisies, conchos, rivets ou gravures). Tous les holsters doivent être du type « double main forte ». Les configurations cross draw, holsters d'épaule ou butt forward sont interdites.
- **Style de tir:** Tout style de tir autorisé par la SASS est permis à n'importe quel moment, y compris le style Gunfighter.
- **Vêtements:** Les chemises doivent être du style “B” Western à boutons pressions ou avec n'importe quel détail suivant: poches en accolade, broderies, décor en appliqué, franges, empiècements d'épaule de couleur différente. Les chemises à plastron boutonné sont aussi autorisées s'ils sont brodés ou à ganses. Les pantalons doivent être des jeans, des pantalons de ranchers ou des pantalons à poches arrière avec rabats, passants de ceinture évasés, et/ou à ganses ou à franges. Les pantalons doivent être portés avec une ceinture, les bretelles ne sont pas autorisées. Uniquement des chapeaux en feutre, pas de chapeaux de paille. Les chapeaux doivent toujours être portés. Les bottes sont obligatoires et doivent être avec dessins traditionnels, avec broderies de fantaisie ou des dessins multicolores et avec une semelle non adhérente (par exemple pas de semelle de travail). Des éperons western à molette sont exigés pour les hommes. Les dames peuvent porter des jupes ou des jupes de cheval.

Vous devez choisir au moins un ou plus des éléments au choix suivants: gants ou gants à crispins, foulard avec un coulant ou noué au cou ou un bolo tie, veste, gilet, chaps ou cuffs.

Tous les costumes doivent être fantaisistes ou tape à l'oeil. Le costume « B » Western doit être porté pendant tout le match et la cérémonie de remise de récompenses mais pas pour les soirées habillées.

De même, les costumes représentant un personnage principal d'un film Western B sont autorisés dans la mesure où le costume est complet avec tous ses accessoires, mais ce costume doit en même temps correspondre aux obligations relatives aux bottes, cuirs, éperons, chapeau et armes à feu. Les personnages de John Wayne, de spaghetti westerns et les personnages de simples citoyens ne sont pas acceptés.

COWBOY ACTION SHOOTING™
SASS Range Officer Training Course

Le non respect de ces règles entraînera une pénalité pour non respect des règles de la catégorie. La première infraction entraîne un procedural, la seconde infraction au cours du même match entraîne un stage disqualification, et la troisième au cours du même match entraîne un match disqualification.

CONTESTATIONS, RÉCUSATIONS ET RÉCLAMATIONS.

Comme cela est souligné en détail dans le manuel du cours Range Operations - Bases de sécurité de la SASS, chaque parcours de tir a ses fonctions particulières tenues par des membres de chaque groupe de tir (posse) pour faciliter le match. Ces membres sont connus comme étant les Posse ou les Match Officials désignés. Bien que chaque participant soit un responsable de la sécurité, les membres désignés comme Posse ou Match Officials sont les SEULES personnes qui peuvent juger un tireur, que se soit sur ou hors de la ligne de tir. Ces responsabilités de juges vont de surveiller les coups au but et les miss, les engagements de cibles dans l'ordre correct, l'application appropriée des instructions de stage, les violations de la sécurité, les équipements autorisés ou interdits, les munitions appropriées, les vêtements appropriés, et les obligations spécifiques à chaque catégorie, tels que la quantité adéquate de fumée produite par les participants d'une catégorie poudre noire. Le tireur est le SEUL qui peut contester une décision prise par n'importe lequel des Posse Officials sur la ligne de tir. Un tireur doit toujours se sentir bienvenu quand il met poliment en doute la décision d'un des Posse Officials désignés. Si un tireur se sent jugé inéquitablement par les Posse Officials désignés, sur n'importe quel stage, il est important de suivre le processus recommandé et de respecter la chaîne hiérarchie appropriée. Rappelez vous que les attitudes affectent la perception et que mauvaises attitudes et sports de tir ne sont pas compatibles.

S'il y a une mise en doute, le tireur doit poliment contacter le Chief Range Officer (le Timer Operator) à la fin de son stage, quand toutes les armes ont été sécurisées. L'examen de ces problèmes ne doit pas entraîner de commentaires de la part du groupe de tir, et pour cela il doit être fait hors de la ligne de tir. Le Chief Range Officer doit poliment examiner avec le tireur les divergences ou les mises en doute en prenant en compte la sécurité, les pénalités ou les règles. Dans un effort pour résoudre toutes les divergences, le Chief Range Officer ne doit inclure pour cet examen QUE les autres Posse Officials désignés. Les autres membres du posse ou les spectateurs ne DOIVENT PAS participer à cet examen. L'emploi d'enregistrement audio, vidéo, ou encore de photographies ne peut pas être utilisé pour confirmer ou récuser la décision des Posse ou Match Officials. Rappelez vous que le bénéfice du doute doit TOUJOURS être donné au tireur. A ce stade, le Chief Range Officer doit rester totalement objectif, passer en revue les arguments présentés et, si nécessaire, vérifier les règles, pour finalement trancher sur le cas. Ainsi, s'il n'y a pas d'évidence absolument concluante d'une cible manquée, d'une erreur du tireur ou d'un non respect de la sécurité ou des règles, le Chief Range Officer doit faire tout effort nécessaire en faveur du tireur en rapportant tout changements nécessaires du score au Score Keeper, immédiatement après la résolution du problème. Dans le cas où la décision du Chief Range Officer est contestée, soit par le tireur soit par un des autres Posse Officials désigné, le Chief Range Officer doit connaître la chaîne hiérarchique vers le niveau supérieur d'autorité habilité à trancher toute discussion.

Toute mise en doute doit être présentée immédiatement au Range Master pour parvenir à prendre une décision. Le Range Master doit poliment conduire l'interrogatoire des personnes contestantes de même que de chaque et tous les Posse Officials désignés ou des personnes impliquées dans

COWBOY ACTION SHOOTING™
SASS Range Officer Training Course

La décision d'origine mise en doute. Aucune vidéo, enregistrement audio, photo ou autre personne ne doit être pris en compte dans ces interrogatoires. Le Range Master doit faire toutes les tentatives possibles pour comprendre la situation, comparer les faits aux règles utilisées lors du match, et enfin trancher pour dire si la décision originale doit être ou ne pas être maintenue. Dans la plupart des cas, le Range Master se trouvera désavantagé car il (ou elle) n'aura pas été témoin de la décision initiale et pour cela il devra étudier très soigneusement les témoignages présentés, le plus souvent en se déplaçant sur le stage où cette décision a été prise. Les contestations, telles que les questions relatives aux munitions non conformes, les armes non-conformes et/ou les modifications interdites, les costumes non-conformes, la fumée de poudre noire non-conforme, les décisions prises hors de la ligne de tir, etc., nécessiteront généralement de procéder à une inspection ou à une recherche de documentation et devront être gérées avec un grand respect du tireur mis en cause. Les Posse Officials désignés ayant pris la décision devront soumettre tous ces types de contestations directement au Range Master pour lui demander une aide dans la résolution du problème. Quelques unes de ces situations nécessiteront une information supplémentaire de la part du tireur mis en cause. Le Range Master devra demander au tireur mis en cause toutes les munitions nécessaires pour les contrôles pendant qu'il est à la table de chargement et après la fin du processus de chargement de toutes ses armes. Les vitesses des munitions suspectes seront facilement mesurées à l'aide d'un chronographe. Les quantités de fumée de poudre noire adéquates devront être évaluées en tirant les cartouches du tireur simultanément avec des cartouches « standard » fournies par le match selon des séquences alternées, dans les mêmes conditions, pour obtenir des comparaisons honnêtes. Les costumes ou équipement posant problème seront comparés soigneusement aux données du Manuel SASS et des documents des Range Operations/Range Officer. Sur ce point, l'objectivité est la clé du problème. Le Range Master doit essayer de voir la situation sous tous les angles présentés tout en appliquant les règlements avec honnêteté. A partir de là, si la décision initiale est maintenue par le Range Master, la personne contestant cette décision a une autre option disponible.

SEUL le tireur qui a été l'objet de la décision à l'origine de la contestation peut déposer une réclamation officielle. Un droit est généralement perçu pour chaque demande de réclamation officielle et doit être payé lors du dépôt de la réclamation. C'est une bonne idée d'avoir des formulaires de réclamation officielle disponibles sur lesquels on peut noter l'identification du tireur, les informations relatives à la décision contestée, l'identification des Posse et Match Officials, déjà mis en cause dans la contestation, la date, l'heure, et le stage sur lequel les faits se sont produits. Cette réclamation officielle doit être faite **UNIQUEMENT** auprès du Match Director. Une fois que le Match Director a reçu les documents et les droits de réclamation, il/elle nommera un jury qui prendra la décision DÉFINITIVE. Ce jury devra comprendre au moins trois personnes expérimentées et connaissant les règles, de préférence qui ne soient pas au courant des détails de la situation. Au niveau des matches d'Etat et au dessus, le jury sera être composé de trois Territorial Governors. Le Match Director n'aura qu'un rôle administratif pour assurer que la réclamation est étudiée honnêtement et il aura la responsabilité de rapporter tout changement au score du tireur aux personnes appropriées responsables des scores. Le jury devra étudier objectivement la situation, par tous les moyens disponibles, comparer les faits aux règles du match et prendre la décision DÉFINITIVE pour confirmer ou non la déclaration d'origine. Si celle-ci n'est pas confirmée, tous les droits perçus du tireur lui seront remboursés.

CONTESTATIONS DU POWER FACTOR ET CONTRÔLES

Toute contestation relative aux Power Factors et/ou aux vélocités sera traitée selon le même processus que celui décrit ci-dessus pour les Contestations, Récusations et Réclamations. De plus, le Range Master peut, à sa discrétion et à n'importe quel moment pendant le match, exiger le contrôle de toutes munitions suspectées de ne pas correspondre aux critères SASS. Si les munitions à poudre sans fumée d'un concurrent sont vérifiées, il lui sera demandé de fournir cinq cartouches de chaque arme suspecte, de préférence déjà chargées à la table de chargement. Une cartouche de chaque groupe de cinq aura sa balle retirée et pesée. Les quatre autres cartouches seront tirées dans un chronographe avec l'arme du concurrent d'où elles auront été prises avant le contrôle. Le canon de l'arme devra être levé à 80° puis remis en position chaque fois avant de tirer à travers le chronographe. Si la moyenne des quatre balles tirées atteint ou dépasse le Power Factor calculé de 60 ET la vélocité minimum requise de 400 fps (120 m/s), les charges du concurrent seront considérées valables. Si la moyenne des quatre balles tirées est inférieure au Power Factor calculé de 60 OU à la vélocité minimum requise de 400 fps (120 m/s), le concurrent aura une pénalité de 30 secondes pour atteinte au Spirit of the Game. Tout autre(s) stage(s) suivant(s) tiré(s) avec la même munition entraînera la même pénalité pour chaque stage. Comme cela est indiqué dans les documents SASS pour les RO, deux pénalités pour atteinte au Spirit of the Game (SOG) entraîneront un Match Disqualification.

- Toutes les munitions à percussion centrale utilisées dans des armes de matchs principaux SASS en catégories poudre sans fumée DOIVENT atteindre ou dépasser le power factor standard de 60. La pénalité est un SOG.
- Toutes les munitions à percussion centrale utilisées dans des armes de matchs principaux SASS en catégories poudre sans fumée DOIVENT atteindre ou dépasser la vélocité minimum requise de 400fps (122 m/s). La pénalité est un SOG.
- Toutes les munitions utilisées dans un revolver de Match Principal SASS ne doivent pas dépasser 1000fps (304 m/s). La pénalité est un MDQ.
- Toutes les munitions utilisées dans une carabine de Match Principal SASS ne doivent pas dépasser 1400fps (427 m/s). La pénalité est un MDQ.
- Le contrôle de la vélocité doit être effectué avec l'arme du concurrent d'où les cartouches viennent d'être retirées
- Les concurrents ne peuvent pas choisir l'arme avec laquelle les munitions seront testées.
- TOUTES les armes de Match Principal d'un concurrent peuvent faire l'objet d'un contrôle même si elles ne sont pas du même calibre.