

SASS Wild Bunch™
Základný bezpečnostný kurz rozhodcov

Compiled and Edited
By The Wild Bunch RO Committee
Preložil: Gray Wolf, SASS 107 433
Verzia 12.1
Január 2019

Copyright 2008 – 2019
Single Action Shooting Society, Inc.
All Rights Reserved

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

Obsah

ÚVOD	3
DUCH HRY (SPIRIT OF THE GAME)	3
NEZAOBERANIE SA SITUÁCIOU	3
BEZPEČNOSTNÉ PRAVIDLÁ (VŽDY A ZA VŠETKÝCH OKOLNOSTÍ)	4
ROZHODCA	4
POMÁHAŤ	4
BEZPEČNE	5
PRÍSTUP A CHOVANIE ROZHODCU	6
POSTUP PRI ZÁVODE A ZÁKLADNÉ TERMÍNY	7
POKYNY NA STRELNICI	11
DODATOČNÉ POKYNY	12
ZHRNUTIE PRAVIDIEL NA STRELNICI	13
OPAKOVANIE STAGE/NOVÝ ŠTART (RESHOOT/RESTART)	14
PROBLÉMY POČAS STREĽBY	14
Mimoriadne udalosti	14
Zlyhané, slabé výstrely	15
Zlyhanie terča	15
Zlyhanie kulís, vybavenie stage	15
Porušenie pravidla 170 stupňov	15
Zakopnutie alebo spadnutie	15
"DESATORO PRIKÁZANÍ"	15
PREHĽAD PENALIZÁCIÍ	16
DUCH HRY / NEZAOBERANIE SA DEJISKOM	16
5 SEKUNDOVÉ PENALIZÁCIE	16
10 SEKUNDOVÉ PENALIZÁCIE	16
Procedurálne penalizácie.....	16
Drobné porušenie bezpečnosti (MSV)	17
30 SEKUNDOVÉ PENALIZÁCIE	17
DISKVALIFIKÁCIA ZO STAGE (STAGE DISQUALIFICATION, SDQ)	17
DISKVALIFIKÁCIA ZO ZÁVODU (MATCH DISQUALIFICATION, MDQ)	18
DISKVALIFIKÁCIA ZO ZÁVODU (len pre účely klasifikácie)	18
DEFINÍCIA MISSU	19
PRÍRUČNÁ KARTA ROZHODCU	20
REGISTER POJMOV	21

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

ÚVOD

Všetci Wild Bunch™ rozhodcovia musia poznať aktuálnu verziu streleckej príručky Wild Bunch™, poznať všetky aktuálne zmeny a rozumieť im. Odporúčame, aby vedúcimi skupín boli absolventi tohto základného kurzu. Je potrebné neustále myslieť na to, na čo strelné zbrane slúžia a že môžu byť smrteľne nebezpečné, pokiaľ sa s nimi nezachádza so zodpovedajúcou starostlivosťou a rešpektom. **S každou zbraňou musíme vždy zachádzať ako s nabitou a pripravenou k strelbe!**

Duch HRY (SPIRIT OF THE GAME)

Tejto myšlienke tiež hovoríme „Športový duch“. Pri organizovaní závodu musí každý riaditeľ závodu a každý rozhodca myslieť na to, že závod musí byť **bezpečnou zábavou pre všetkých strelcov**. Rozhodca musí jednať profesionálne, zdvorilo a priateľsky. Pri príprave závodu je potrebné sa riadiť streleckou príručkou SASS a neustále dodržiavať všetky pravidlá. Tieto pravidlá sa vyvíjali dlhý čas a poskytujú nášmu športu vysokú úroveň bezpečnosti a konzistencie. Jedným z cieľov tohto kurzu je poskytnúť lepšie porozumenie pravidlám a spôsobom, ako ich použiť.

Absolvovaním tohto kurzu účastníci prejavujú svoju vôľu sa zapojiť do práce v skupine a pomôcť tam, kde je to potrebné.

Naším cieľom je poskytnúť bezpečný a zábavný strelecký zážitok. Akýkoľvek strelec alebo rozhodca, ktorý použije hrubé výrazy alebo sa bude chovať agresívne alebo výhražne, bude diskvalifikovaný zo závodu a na základe rozhodnutia riaditeľa závodu môže byť požiadaný, aby opustil strelnicu.

Očakáva sa, že rozhodca aj účastníci závodu poznajú pravidlá pre Wild Bunch™ strelbu a budú sa nimi riadiť.

Akákoľvek modifikácia zbraní alebo vybavenia, ktorá nie je výslovne uvedená v streleckej príručke pre Wild Bunch™ alebo v tomto dokumente je zakázaná.

NEZAOBERANIE SA SITUÁCIOU

„Nezaoberanie sa situáciou“ nastáva, keď strelec vedome či úmyselne poruší inštrukcie na danej situácii (stage) za účelom získania výhody a toto nie je penalizované, pretože to pôsobí dojemom neúmyselnej „chyby“. Nezaoberanie sa situáciou sa týka len nestreleckých činností, ako napríklad odmietnutie hodiť laso, odpáliť „dynamitovú“ nálož alebo odmietnuť akúkoľvek inú nestreleckú činnosť, ktorá je požadovaná v popise daného stage. V takom prípade je strelcovi udelená, k prípadným ďalším penalizáciám za miss, navyše 30ať sekundová penalizácia za Nezaoberanie sa situáciou / Duch hry.

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

BEZPEČNOSTNÉ PRAVIDLÁ (VŽDY A ZA VŠETKÝCH OKOLNOSTÍ)

Všetci strelci sú zároveň rozhodcami zodpovednými za bezpečnosť (Safety Officers).

Náš šport môže byť zo svojej podstaty potenciálne nebezpečný a môže pri ňom dochádzať k vážnym nehodám. Napriek tomu v histórii závodov organizovaných pod hlavičkou SASS nebola žiadna taká nehoda zaznamenaná.

Od každého účastníka Wild Bunch™ SASS závodov sa očakáva, že bude Safety Officer. Každý strelec je predovšetkým zodpovedný za svoje vlastné chovanie a navyše sa od neho očakáva, že sa bude mať na pozore pred nebezpečným chovaním ostatných.

Od rozhodcov aj strelcov sa očakáva, že budú okamžite reagovať na nebezpečné situácie spôsobené ostatnými účastníkmi, daná situácia bude rýchle napravená a už sa nebude opakovať. Akákoľvek hádka týkajúca sa napravenia nebezpečnej situácie môže vyústiť až k vykázaniu nebezpečne sa chovajúceho strelca zo strelnice.

Zatiaľ čo každý účastník je safety officer, v iných aspektoch než bezpečnosť môžu strelca hodnotiť LEN určení rozhodcovia v skupine, prípadne rozhodca celého závodu.

ROZHODCA

Potreba školených rozhodcov vyplýva z potreby zaistiť na závodoch Wild Bunch™ kompetentných, spoľahlivých a poctivých rozhodcov, ktorí zaistia bezproblémové fungovanie streleckej skupiny (posse) bez ohľadu na veľkosť alebo význam závodu.

Hlavnou úlohou rozhodcu je *pomáhať strelcovi počas strelby* a poskytnúť kvalifikovanú podporu v oblasti bezpečného zachádzania so zbraňami, kedykoľvek a kdekoľvek.

Motto rozhodcu:

ÚLOHOU ROZHODCU JE BEZPEČNE POMÁHAŤ STRELCOVI POČAS STRELBY.

Dve najdôležitejšie slová, ktoré sú v tomto prehlásení a ktoré zdôrazňujú potrebnosť rozhodcov, sú „pomáhať“ a „bezpečne“. Podme sa na tieto výrazy pozrieť samostatne a vyzdvihnúť, ako ovplyvňujú činnosť účastníkov závodov.

POMÁHAŤ

Ako rozhodca si tu preto, aby si strelcom pomáhal. Všimni si, že slovo „penalizovať“ sa tu nikde neobjavuje, avšak slovo „pomáhať“ sa používa často. To neznamená, že sa po tebe nebude chcieť, aby si v oprávnených prípadoch stanovil zodpovedajúcu penalizáciu, ale to nie je tvojou hlavnou úlohou. Tou je, aby si predišiel bezpečnostným priestupkom skôr, než k nim dôjde. Pomáhať strelcovi sa dá rôznymi spôsobmi. Toto sú tie najdôležitejšie:

Informácia. Najlepší spôsob, ako strelcovi pomôcť, je poskytnúť mu konzistentné a úplne informácie o stage, ako trebárs o štartovnej pozícii, o počte výstrelov pre každú zbraň, o mieste polohy zbrane atd. Väčšina základných informácií je uvedená v popise stage, ale mnoho malých detailov tam byť nemusí. Strelec napríklad môže vedieť, že má pred

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

štartovým signálom sedieť na stoličke, ale nemusí už vedieť, že si tu stoličku môže nastaviť tak, aby to vyhovovalo jeho telesným proporciám.

BUĎ KONZISTENTNÝ v tom čo hovoríš a ako to hovoríš. Zaisti, aby len jeden a ten istý rozhodca zodpovedal na všetky otázky týkajúce sa jedného stage. Tak budú rovnaké otázky zodpovedané vždy rovnako. Každá skupina musí obdržať rovnakú informáciu rovnakým spôsobom. Vždy čítaj popis stage, slovo za slovom tak, ako je napísané.

Vybavenie strelca. Ďalším spôsobom ako strelcovi pomôcť, je skontrolovať pohľadom jeho vybavenie na palebnej čiare ešte pred tým, než začneš vydávať príkazy. Skontroluj strelca, či má pri sebe akékoľvek vybavenie potrebné k úspešnému odstrelaniu stage. Pokiaľ napríklad vieš, že strelec musí mať pri sebe brokové náboje, ale tie u neho nevidíš, jednoducho sa strelca opýtaj kde ich má. Tiež skontroluj zodpovedajúce bezpečnostné vybavenie. Všetci vieme, ako je nepríjemné vystreliť prvú ranu a pritom zistiť, že si strelec zabudol do uší zasunúť upchávkvy.

Celkové posúdenie strelcovej kondície. Všetci sme už stretli strelcov, ktorí sú pri závodoch veľmi nervózni. Aj keď to môžu byť skúsení strelci, adrenalín je silný stimulátor a má mnoho nepríjemných vplyvov. Človek trpiaci trémou môže byť rizikom pre seba aj pre ostatných. S tým je treba počítať a venovať zvláštnu pozornosť strelcom, ktorým sa napríklad príliš trasú ruky, nesúvisle hovoria alebo majú problém so scenárom stage. V takom prípade môže byť vhodné poradiť strelcovi, aby sa posadil a chvíľu počkal, než pôjde strieľať.

Predpokladaj. S pribúdajúcimi skúsenosťami budeš schopný predpokladať strelcove pohyby. Pokiaľ si schopný predpokladať ďalší strelcov pohyb, môžeš mu zabrániť v tom, aby spôsobil procedurálnu alebo bezpečnostnú chybu. To je znak dobrého rozhodcu.

Prístup. Najlepší rozhodcovia majú najlepší prístup. Pokiaľ svoju prácu robíš dobre a zároveň sa pri nej aj dobre zabávaš, zistíš, že celá skupina sa tiež dobre zabáva. Tiež zistíš, že je oveľa menšia pravdepodobnosť, že by v skupine dochádzalo ku konfliktným situáciám a že skupina ako celok funguje oveľa efektívnejšie. Uvedom si, že je to tvoj prístup, ktorý určuje náladu v skupine počas celého závodu.

Vedenie. Toto je najjednoduchší spôsob, ako pomáhať strelcovi potom, čo začal strieľať. Hlavný rozhodca by mal strelca viesť len vtedy, pokiaľ sa ten zdá byť momentálne zmätený, napríklad pokiaľ sa pokúsi položiť dlhú zbraň so zavretým záverom alebo pokiaľ sa pokúša vystreliť na nesprávny terč. Napriek tomu ale nie je tvojou zodpovednosťou, aby si stage „odstrelial“ za strelca tým, že mu budeš radiť po celý čas strel'by. Niektorí strelci akékoľvek vedenie odmietajú. Je rozumné zistiť si, či je v skupine niekto, kto si žiadne vedenie nepraje. Správne vedenie nie je považované za neoprávnené zasahovanie rozhodcu, a preto nikdy nemôže byť dôvodom pre opakovanie strel'by (reshoot). Nesprávne vedenie, ktoré prekáža strelcovi pri riešení situácie alebo vedie k procedurálnej chybe, môže byť dôvodom na opakovanie strel'by.

BEZPEČNE

Bezpečnosť, ako je chápaná tu, nemá nič spoločné s pravidlami ako takými. Keď hovoríme o bezpečnom pomáhaní strelcovi počas strel'by, myslíme tým bez žiadneho problému.

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

Nehoda alebo problém, ktorý by mohol viesť k zraneniu, je zdrojom vážnych obáv pre každého zúčastneného, vrátane všetkých ľudí na strelnici. Preto je veľmi dôležité spraviť všetky nevyhnutné opatrenia na zamedzenie alebo opakovanie takýchto incidentov. Ako to dosiahnuť?

1. **Design streleckej situácie (stage).** Niektoré stages nie sú bezpečné a ich design by mal byť zmenený. Príklad: strelec sa presunuje z jednej pozície, postupuje pritom v smere od terčov (smerom k divákovi) a tasí pištoľ. To znamená, že pokiaľ strelec tasí príliš skoro, bude ústie jeho zbrane mieriť na divákov. Riešenie: buď umiestniť pištoľ tak, že sa k nej strelec nedostane, pokiaľ s ňou nebude mieriť do bezpečného priestoru, alebo zmeniť stage takým spôsobom, že sa strelec bude pohybovať smerom k terčom.

Neboj sa odmietnuť strieľať stage ktorý nie je bezpečný. Než na ňom so svojou skupinou začnete strieľať tak trvaj na tom, aby bezpečnostné problémy boli odstránené.

2. **Predpokladaj.** Opäť platí, že pokiaľ si schopný predvídať ďalší strelcov pohyb, môžeš mu zabrániť v tom, aby spôsobil bezpečnostnú chybu. To neznamená, že musíš ohroziť sám seba, aby si zabránil nebezpečnej situácii, ale je možné zabrániť takejto situácii pomocou hlasového pokynu alebo fyzického zásahu.
3. **Sleduj zbraň.** Mnohí strelci, keď pracujú ako Timer Operátori, málokedy vedia, na čo alebo kam sa vlastne dívať. Často ich môžete vidieť, ako počítajú missy alebo sa obzerajú po spottroch. Pokiaľ chceš naozaj vedieť, čo sa deje a aký bude ďalší strelcov pohyb, sleduj zbraň! Tým, že sa dívaš na zbraň, môžeš odhadnúť, na aký terč zbraň mieri. To je dôležité pokiaľ je potrebné upozorniť strelca, že sa chystá strieľať na terče v nesprávnom poradí. Sledovaním zbrane môžeš tiež včas rozpoznať príliš slabú muníciu, varovať strelca, pokiaľ hrozí porušenie pravidla 170 stupňov alebo zastaviť strelca, pokiaľ je problém so samotnou zbraňou.
4. **Drž sa vo Vzdialenosti natiahnutej paže.** Aby hlavný rozhodca mohol zabrániť nebezpečnej situácii, mal by stať v dosahu strelca, teda približne vo vzdialenosti natiahnutej paže. Je odporúčané, aby hlavný rozhodca stál za strelcom a trochu stranou na jeho silnej strane. Inými slovami, pokiaľ je strelec pravák, mal by si stáť za strelcom a súčasne vpravo od osy jeho tela približne vo vzdialenosti natiahnutej paže. Tak budeš mať dobrý výhľad a uvidíš, ako strelec ovláda zbrane svojou silnou rukou. NIKDY nedopuť, aby sa od teba strelec dostal príliš ďaleko.
Môže sa stať, že po tom čo päť alebo šesť strelcov pod tvojim vedením odstrelá stage, ty sa unavíš alebo prestaneš dávať pozor. Pamätaj ale, že pokiaľ strelec vykoná niečo nebezpečné, ako napríklad porušenie bezpečného uhla 170 stupňov, nebudeš schopný tomu zabrániť. Pokiaľ si od strelca ďalej než jeden meter, nemusíš vidieť jeho zbraň. Pokiaľ cítiš únavu, odovzdaj timer inému rozhodcovi. Tu je niekoľko rád ako rozhodca môže v praxi prispieť k dodržiavaniu bezpečnosti.

PRÍSTUP A CHOVANIE ROZHODCU

1. Buď zdvorilý a ohľaduplný k ostatným strelcom. Nie je treba byť príliš horlivý.
2. Vždy si stoj za svojim názorom, ale buď spravodlivý.
3. Pokiaľ penalizuješ strelca, nenechaj sa nikým zastrašiť. Stoj si za svojim názorom, ale vždy zostaň profesionálom.
4. Nebuď zbytočne prísny.
5. Pomáhaj pretekárom. Nauč sa spoznať skúsených strelcov od neskúsených. Obvykle to spoznáš podľa toho, ako sa chovajú a akú majú sebadôveru. Keď skúsení strelci

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

potrebujú niečo vedieť zvyčajne sa opýtajú. Pokiaľ noví strelci potrebujú pomoc alebo vedenie, poskytni im ho v rozsahu, aký je treba. Neskúseným strelcom sa venuj omnoho viac od okamžiku nabíjania až do chvíle, kedy si vybijú zbrane.

6. Pokiaľ vysvetľuješ pravidlá, vždy sa drž streleckej príručky Wild Bunch™. Nesnaž sa citovať pravidla z pamäti, môžeš sa myliť. Uplatňuj pravidlá podľa toho, ako sú písané, nie podľa toho, ako si myslíš, že platia. Tento dokument prináša ujasnenie pravidiel a postupov popísaných v streleckej príručke a pomôže Vám robiť správne rozhodnutia.
7. Vždy povedz, čo si videl a ako si to videl!!! Zakaždým je spôsob, ako to overiť. Pokiaľ dôjde na výklad pravidiel, môže sa stať, že budeš prehlasovaný. Keď k tomu dôjde, neber to osobne.
8. Nikdy nedovoľ strelcovi, aby na tebe naliehal, urážal ťa alebo sa hádal s tebou alebo s ktorýmkoľvek ďalším rozhodcom. Stoj si za svojim názorom a buď spravodlivý. Pokiaľ ale strelec na teba nalieha, nehádaj sa s ním. Toto je strelecký šport a nie tenisový zápas! Medzi ľuďmi, ktorí nosia zbrane, sú ostré výrazy neprijateľné. Oznam ihneď takéto jednanie riaditeľovi závodu.
9. Vždy čítaj pravidlá z pohľadu strelca.
10. Pri pochybnostiach sa vždy rozhoduje v prospech strelca.

POSTUP PRI ZÁVODE A ZÁKLADNÉ TERMÍNY

Všetci nižšie uvedení Usporiadatelia pretekov sú rozhodcovia (Range Officers). Timer Operátor je počas streľby hlavným rozhodcom na stage (Chief Range Officer).

1. **Riaditeľ preteku (Match Director)** je riaditeľom celého preteku a zodpovedá za obsadenie ďalších funkcií zodpovedajúcimi jednotlivcami.
2. **Vedúci strelnice (Range Master)** má na starosti všetky stages. Vykonáva ich kontrolu a zaisťuje ich správne a bezpečné vybudovanie a funkciu.
3. **Vedúci skupiny (Posse Marshal) – pozícia je vyžadovaná**
Vedúci skupiny nemôžu zastávať všetky potrebné pozície na stage, ale musia zaistiť, aby do týchto pozícií boli určení členovia skupiny. Zároveň zodpovedajú za dodržovanie všetkých pravidiel. Odporúčame, aby vedúci skupín boli absolventi tohto kurzu.
 - A) Vede skupinu a zodpovedá za určenie všetkých rozhodcov v skupine. Zodpovedá za bezpečný a efektívny priebeh streľby v skupine.
 - B) Má poznať všetky stages, v prípade potreby si ich prejsť a zodpovedať všetky dotazy pred začatím streľby.
 - C) Určí aspoň jedného svojho zástupcu.
4. **Zástupca (Deputy) – pozícia je vyžadovaná**
 - A) Zastupuje vedúceho skupiny, keď ten strieľa alebo je inak zamestnaný.
 - B) Vedúci skupiny a jeho zástupca by mali strieľať s dostatočným časovým odstupom medzi sebou.
5. **Merač času (Timer Operator) – pozícia je vyžadovaná**
 - A) Je hlavným rozhodcom na stage. Má na starosti činnosť na palebnej čiare.
 - B) Zodpovedá za určenie troch spottrov. Odporúča sa, aby spottri boli označení farebnými páskami alebo vlajkami. To pomôže pri ich lepšej identifikácii, pokiaľ odovzdajú svoju funkciu ďalšiemu strelcovi.

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

- C) Ak strelec strieľa brokovnicou Model 12, Timer Operator požiada strelca, aby brokovnicu namieril do bezpečného priestoru a stisol spúšť. Keď sa zistí, že bol bicí mechanizmus natiahnutý, je strelec penalizovaný SDQ. Ak príde k výstrelu, je strelec penalizovaný MDQ.
- D) Timer Operator nemá právomoc zmeniť názor spottrov ohľadne počtu missov, ale môže po spottroch žiadať vysvetlenie ohľadne umiestenia missov. Timer Operator často stojí vo výhodnej pozícii, z ktorej vidí, kam zbraň mieri a tak môže posúdiť, či došlo napríklad k zásahu hrany terča.
- E) Timer Operator by si mal byť vedomý toho, ako sú jednotliví strelci skúsení a venovať väčšiu pozornosť novým strelcom, pomáhať im a viesť ich počas strelby.
- F) Skúseným strelcom daj trochu viac priestoru, počítaj s tým, že sa pohybujú veľmi rýchlo. Pozor, nech sa im nepletieš do cesty.
- G) Timer Operator nesmie nikdy dovoliť, aby strelec odštartoval z nesprávnej pozície alebo miesta. Pokiaľ ale strelec odštartuje s nenabitou zbraňou alebo bez nábojov na dobíjanie, nie je to považované za štart z nesprávnej pozície alebo miesta.
- H) Timer Operator by nemal počítať missy. Mal by pozorovať strelca, aby zabránil jeho prípadnému nebezpečnému jednaniu, strelbe terčov v nesprávnom poradí alebo procedurálnym chybám. Pokiaľ je to možné, mal by počítať výstrely. Napriek tomu je Timer Operator často v najlepšej pozícii na posúdenie prípadných sporných zásahov alebo missov.
- I) Timer Operator musí držať timer takým spôsobom, aby vždy zaznamenal posledný výstrel.
- J) Nie je potrebné zaznamenať timerom každý výstrel. Uisti sa, že si zaznamenal ten posledný. To je ten, ktorý je dôležitý, aj keď je dobré zaznamenať čo najviac výstrelov, napríklad pre situáciu, keď dôjde k zlyhaniu zbrane.
- K) Akonáhle začne strelba, stojí Timer Operator vo vzdialenosti natiahnutej paže od strelca až do doby ukončenia strelby.
- L) Timer Operator potom oznámi strelcovi nameraný čas (a ukáže mu čas na displeji timeru). Timer Operator vykoná kontrolu pištoľi 1911, uistí sa, že je zbraň vybitá a môže byť uložená do puzdra. Následne timer operator nahlas a zreteľne oznámi strelcov čas zapisovateľovi. Timer operator sa ďalej pýta všetkých troch spotterov na počet missov a na prípadné ďalšie penalizácie. Výsledok nahlas a zreteľne oznámi zapisovateľovi a strelcovi. Konečné rozhodnutie ohľadne penalizácii je na Timer operatorovi.
- M) Potom, čo je pištoľ vrátená do puzdra, dlhé zbrane majú otvorené závery, hlavne mieria do bezpečného priestoru a strelec ich bezpečne odnáša k vybíjaciemu stolu, vydá Timer Operator pokyn „strelisko je prázdne“ („Range is Clear“). So zbraňami môže manipulovať len strelec.
- N) Iba Timer Operator alebo Expediter môžu zavolať ďalšieho strelca na palebnú čiaru.

6. Vysielací rozhodca (Expediter alebo XP Officer) – voliteľná pozícia

- A) Expediter alebo XP Officer zaistí, že činnosť skupiny na danom stage prebieha podľa plánu a bez zbytočného zdržania.
- B) XP Officer volá ďalšieho strelca na palebnú čiaru. Uistí sa, že je strelec pripravený, rozumie scenáru strelby a pripravuje si zbrane na stage bez zbytočných prietahov.
- C) Toto sú základné zásady práce XP Officera:
 1. Pri prvom výstrele skontroluje, že je nasledujúci strelec pripravený nastúpiť na palebnú čiaru.
 2. Akonáhle je tento pripravený, XP Officer sa pýta nasledujúce otázky a je pripravený strelcovi poradiť:

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

- Rozumieš poradiu strel'by?
 - Máš ohľadne stage nejaké otázky?
3. XP Officer by sa nemal s pripraveným strelcom púšťať do žiadnej zbytočnej konverzácie, mal by mu umožniť, aby sa psychicky pripravil na strel'bu.
 4. Akonáhle sa XP Officer uistí, že je strelec pripravený, mal by skontrolovať pripravenosť stage. Ak je palebná čiara voľná, terče postavené a nábojnice pozbierané, vydá XP Officer povel strelcovi, aby sa premiestnil na palebnú čiaru, uložil zbrane a muníciu podľa požiadaviek stage a prešiel na štartovnú pozíciu.
 5. V tomto okamžiku si strelca preberá Timer Operator.
- D) XP Officer môže byť členom skupiny alebo vedúcim stage.
 - E) Pozícia pre pripraveného strelca by mala byť samostatne určená v rámci nabíjacieho miesta a mala by mať dost' priestoru na odloženie dlhých zbraní. Je tiež vhodné mať na tomto mieste popis stage.
 - F) XP Officer nevykonáva činnosti ako počítanie missov, stavanie terčov, meranie času alebo zbieranie nábojníc.
 - G) XP Officer pomáha určiť, kto bude vykonávať vyššie uvedené činnosti.
 - H) Pozícia XP Officera nemusí byť vždy obsadená, ale väčšina času strateného pri veľkých závodoch je pri výmene strelcov na stage. Pri správnom postupe môže XP Officer skrátiť tento čas až o 30 sekúnd na strelca, čo v konečnom súčte ušetrí čas na ostatné aktivity.

7. Zapisovač (Score Keeper) – pozícia je vyžadovaná

- A) Zapisovač nikdy nesmie zapisovať výsledky svojho rodinného príslušníka.
- B) Určuje poradie strelcov, zapisuje časy a penalizácie tak, ako mu ich hlási Timer Operator. Pokiaľ je treba, spočíta časy a penalizácie do celkových výsledkov. Je odporúčané, aby zapisovač vždy nahlas zopakoval výsledok (čas a penalizácie), ktorý mu hlási Timer Operator.
- C) Zapisovač môže byť zároveň spotter.
- D) Penalizácie sa zapisujú spôsobom, ktorý nie je metúci pri následnom vkladaní dát do počítača. Napríklad pokiaľ má strelec päť missov, nepíš len „5“, to môže byť považované za päť sekundovú penalizáciu. V prípade jedného missu zase nepíš „5“, niekto to môže považovať za päť missov a udeliť strelcovi dvadsaťpäť sekúnd. Najlepšie je napísať 1/5, 2/10, alebo 3/15 u missov a 1/10 pri procedúre.
- E) Keď strelec odchádza z palebnej čiary, mal by vedieť o všetkých svojich missoch a penalizáciách. Má na to právo, pretože akonáhle odíde z palebnej čiary a vybijie si zbrane, nie je už možné missy spochybňovať.

8. Pozorovatelia (Spotters) – pozícia je vyžadovaná

- A) Nikdy nesmie počítat' missy pre svojho rodinného príslušníka.
- B) Počítajú výstrely a missy a kontrolujú, či terče boli zasiahnuté v správnom poradí a správnym počtom výstrelcov. Pomáhajú Timer Operatorovi pri sledovaní všetkých porušení pravidiel pri zachádzaní so zbraňami, pretože Timer Operator nemôže vidieť súčasne na obe strany strelcovho tela. Spotteri majú za povinnosť zastaviť strelca, pokiaľ hrozí nebezpečná situácia a Timer Operatorovi bráni zlý výhľad v tom, aby zareagoval sám.
- C) Vždy by mali stáť tak, aby videli na všetky terče na stage. Aspoň jeden spotter by mal stať na každej strane strelca.
- D) Pokiaľ je to možné, mali by byť schopní určiť missy ako vizuálne, tak i podľa zvuku.
- E) Pri pochybnostiach vždy rozhodujú v prospech strelca. Môžu ale vziať na vedomie názor Timer Operatora, ktorý môže mať lepší výhľad na situáciu.

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

- F) Vždy by mali byť traja spotteri — v prípade missov rozhoduje väčšina (dvaja z troch). Ako bolo povedané skôr, pásky alebo vlajočky pomáhajú pri označení spotterov.
- G) Pamätaj, že Timer Operator nie je zodpovedný za počítanie missov. Jeho hlavnou úlohou je pomáhať strelcovi pri riešení situácie a tým sa plne zaoberá. Hlavne v prípadoch, kedy Timer operator rieši neštandardné situácie na stage alebo sa venuje vedeniu menej skúsených strelcov, tak sa môže stať, že si nebude pamätať všetko správne.
- H) Je na Timer Operatorovi, aby overil, že sa aspoň dvaja z troch spottrov zhodnú na počte missov.

9. Rozhodca pri nabíjacom/vybíjacom stole (Loading/Unloading Table Officers) rozhodca pri nabíjacom stole je voliteľná pozícia, vybíjací rozhodca je povinná pozícia

- A) Rozhodca pri nabíjacom stole vizuálne kontroluje, že všetky zbrane sú nabité zodpovedajúcim počtom nábojov podľa požiadavkou stage. Pri nabíjaní počíta náboje spoločne so strelcom. Kontroluje, či je zásobník vložený do pištole M1911.
- B) Vždy kontrolujú, že pri žiadnej zbrani sa náboj nikdy nedostane pred úderník a že kohúty všetkých zbraní sú vždy spustené (alebo na bezpečnostnom ozube) na prázdnych komorách. Pokiaľ sú strelci pri nabíjacom stole, je im bez akejkoľvek penalizácie dovolené vykonať nevyhnutné nápravy, aby zabránili tomu, že náboj je pred úderníkom alebo že kohúty nie sú úplne spustené na prázdnych komorách. Výstrel pri nabíjacom stole predstavuje diskvalifikáciu zo závodu (MDQ). Opustenie nabíjacieho stola s kohútom, ktorý nie je plne spustený (alebo na bezpečnostnom ozube) na prázdnej komore alebo s nábojom pred úderníkom pri ktorejkoľvek zbrani, predstavuje diskvalifikáciu zo stage (SDQ).
- C) Pri nabíjacom stole môže rozhodca tiež skontrolovať strelcovo vybavenie, najmä, či zbrane nemajú zakázané úpravy. Upozornenie od rozhodcu môže strelcovi ušetriť nepríjemnosť spojenú s diskvalifikáciou z palebné čiary. Akákoľvek zakázaná úprava, zistená pri nabíjacom stole, musí byť strelcovi oznámená a pokiaľ možno odstránená pred začatím streľby.
- D) Býva zvykom, že sa rozhodca pri nabíjacom stole opýta strelca, či mu je jasný spôsob streľby na stage. Vyjasnenie situácie pri nabíjacom stole zabráni diskusiám na palebnej čiare a súvisiacemu zdržovaniu.
- E) Títo rozhodcovia tiež kontrolujú, že hlavne všetkých zbraní neustále mieria do bezpečného priestoru, a to pri nabíjacom a vybíjacom stole aj behom presunu strelcov od týchto stolov a k nim.
- F) Pri vybíjacom stole vybíjajú strelci všetky dlhé zbrane a rozhodca musí vizuálne skontrolovať komory všetkých zbraní a uistiť sa, že sú prázdne. Závery pušiek a brokovníc sú niekoľkokrát natiahnuté a spustené, aby bolo zrejmé, že zásobníky sú prázdne. Pištoľ M1911 je už skontrolovaná na palebnej čiare a pri vybíjacom stole sa nekontroluje.
- G) Nikdy nedovoľ strelcovi, aby opustil nabíjací stôl s nabitými zbraňami, pokiaľ nejde priamo na palebnou čiaru.

Pamätaj: Hlavná zodpovednosť je vždy na strelcoch. Strelci by vždy mali vedieť, v akom stave sú ich zbrane a ohľadne ich správneho nabitia a vybitia by nikdy nemali spoliehať na rozhodcu pri nabíjacom a vybíjacom stole. Práca týchto rozhodcov predstavuje len dodatočné bezpečnostné opatrenie. Strelec *nikdy nesmie* viniť rozhodcu pri nabíjacom stole z nesprávneho nabitia zbrane a nikdy to nemôže byť dôvodom k odpusteniu penalizácie.

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

10. Vedúci stage (Stage Driver / Stage Marshal / Berm Marshal) – voliteľná pozícia

Hlavnou zodpovednosťou stage marshala je zaistenie rovnakých podmienok pre všetky skupiny a udržiavanie streľby/skupiny v chode. K tomu je potrebné dodržiavať nasledujúce pravidlá:

U prvej skupiny každého dňa môže byť potrebné venovať viac času celkovej organizácii na stage. Uisti sa, že každá skupina má určeného Posse Marshala a každý Posse Marshal rozumie tomu, ako má obsadiť jednotlivé funkcie na stage. Pokiaľ sú tieto funkcie stanovené písomne, odovzdaj dokument Posse Marshalovi. Len ak je to nevyhnutné, vysvetli jednotlivým rozhodcom, aké sú ich úlohy. Cieľom je zaistiť plynulý priebeh streľby bez zbytočného zdržovania.

Kým začne vlastná streľba na stage, vykonaj nasledujúce:

- Skontroluj rozpis na stage a uisti sa, že skupina nemá meškanie. Ak áno, oznám to vedúcemu strelnice a snaž sa v rámci daných možností toto meškanie čo najviac eliminovať.
- Po príchode skupiny sa uisti, že sú v správnom čase na správnom mieste.
- Zaznamenaj čas, kedy skupina začala činnosť na stage.
- Prečítaj scenár stage a popis streľby ako je napísaný v inštrukciách. Nešpekuluj.
- Po inštrukčii by mali byť určení jednotliví rozhodcovia.
- Potom daj Posse Marshalovi nevyhnutné pomôcky (označenie spotterov, timer atd.).
- Než odovzdáš score sheety zapisovačovi, skontroluj, že sú pre správnu skupinu a stage.
- Teraz môžeš odpočívať a pozorovať skupinu ako strel'a.

Potom čo skupina dokončí streľbu, vykonaj nasledujúce:

- Zaznamenaj čas, kedy skupina ukončila činnosť na stage.
- Príprav sa na ďalšiu skupinu. Skontroluj timer, písacie pomôcky, terče, atd.

Stage Marshal nemá povinnosť sledovať pohyby každého strelca, ale zodpovedá za to, že každý strelec odstrel'a stage podľa inštrukcií a že ho všetci strelci odstrel'ajú rovnako. Stage Marshal zaisťuje konzistenciu, predchádza nezhodám, rieši rozdiely a robí všetko pre to, aby každá skupina postupovala v danom čase. Pokiaľ sa jedná o závod, na ktorom sa nezbierajú nábojnice (okrem mosadzných brokových nábojníc), je potrebné upozorniť každú skupinu, že na to ani nebude dostatok času.

Odporúčame, aby každý Stage Marshal bol absolventom kurzov rozhodcov a poznal všetky pravidlá. Kontroluj nepovolené vybavenie, muníciu alebo porušenie špecifických požiadaviek určitých kategórií a **uplatňuj** platné pravidlá Wild Bunch™ **presne** tak, ako sú napísané. Nesnaž sa žiadne pravidlá vykladať akokoľvek ináč. Pokiaľ vznikne problém, dodržuj stanovený postup komunikácie smerom k vedúcemu skupiny.

Pokiaľ nie je problém rýchle a správne vyriešený, obráť sa na Range Mastera. V prípade AKÝCHKOL'VEK otázok sa neváhaj obrátiť na Range Mastera. Každý Range Master by mal mať po ruke aktuálnu verziu streleckej príručky SASS a všetkých školiacich materiálov pre prípad, že by bolo potrebné posudzovať väčšie detaily.

POKYNY NA STRELNICI

Štandardné pokyny sú používané takmer pri každom streleckom športe. Je to najlepší spôsob ako riadiť činnosť na palebnej čiare. Ďalšou výhodou používania štandardných pokynov je to, že im budú rozumieť aj zahraniční strelci, ktorí nehovoria plynule anglicky. Netvrdíme, že musíš používať tieto pokyny doslovne, ale čím viac, tým lepšie. **Nie je dôvod, prečo by**

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

bezpečnosť, efektivita a dobrá zábava nemohli fungovať spoločne! Pamätaj, aby si dával pokyny dostatočne NAHLAS! Mnohí naši strelci môžu slabo počuť a všetci používame ochranu sluchu.

1. **„Si pripravený?“ (“Is the Shooter Ready?”)** je štandardná prvá otázka Timer Operatora a mal by byť vydaný tesne pred pokynom **“Stand By”**. Pokiaľ je pripravený, stačí, keď len prikývne, a potom možno vydať pokyn **“Stand By”**. Pokiaľ strelec nie je pripravený alebo mu nie je jasný postup, má možnosť sa spýtať. Pokiaľ má dotaz, odpovedz mu. Cieľom je strelcovi pomáhať, ale diskusie na palebnej čiare by sa mali obmedziť na minimum. Pokiaľ je zrejmé, že strelec už rozumie situácii, opýtaj sa znova, či je pripravený, kým znovu vydaš pokyn **“Stand By”**. Je potrebné sa snažiť, aby sa strelci od začiatku necítili pod tlakom. Štartovným signálom ich nechceme prekvapiť. Netlač na strelca, ale niekedy je potrebné, aby si ako Timer Operator udržoval veci v pohybe.
2. **„Pozor“ (“Stand By”)** Toto by vždy mal byť posledný pokyn. Po ňom nasleduje dvoj až troj sekundová pauza a potom zaznie štartovný signál. Pokiaľ dejisko stage požaduje, aby strelec povedal nejakú repliku, môže byť táto použitá ako signál, že strelec je pripravený. V tom prípade môže Timer Operator použiť pokyn **„Ak budeš pripravený, povedz repliku“ (“Indicate Ready by Saying the Line”)**. Potom, čo strelec povie repliku by mal opäť prísť pokyn **“Stand By”**.
3. **„Vybi a ukáž prázdnu zbraň“ (“Show Clear”)**. Na tento príkaz strelec po dostrieľaní stage vybije pištoľ (vyberie prázdny zásobník zo zbrane, pokiaľ v zbrani zostal), ukáže Timer Operatorovi prázdnu komoru a čaká na ďalší príkaz.
4. **„Spusť záver, daj ranu istoty a ulož zbraň.“ (“Slide Forward, Hammer Down, Holster).** Po tomto povelu MUSÍ byť stlačená spúšť, aby kohút mohol voľne dopadnúť do plne spustenej polohy a pištoľ je uložená do holstru. Tam zostane až do ďalšieho nabíjania pri nabíjacom stole.
5. **„Hlavne hore a bež k vybijaciemu stolu“ (“Muzzle up, Please move to the Unloading Table”)** by malo zaznieť po ukončení strelby. Toto je často chvíľa, keď strelec prestáva myslieť. Jeho strelecký problém bol predsa práve vyriešený! Potrebuje len jemne upozorniť, čo má robiť ďalej.
6. **“Range Clear.”** Tento pokyn je vydaný, až keď strelec odstrieľal, pištoľ uložil do holstra, vzal si svoje dlhé zbrane, ktoré majú otvorené závery, mieri s nimi do bezpečného priestoru a odchádza k vybijaciemu stolu. Teraz možno bezpečne pozbierať prázdne nábojnice a pripraviť stage pre ďalšieho strelca.
7. **„K terčom.“ (“Down Range”)** sa hlási, pokiaľ je potreba ísť k terčom.
8. **„Vybi a ukáž prázdnu zbraň“ (“Unload and Show Clear.”)** Pokyn, ktorý používa rozhodca pri vybijacom stole, keď k nemu príde strelec. Týka sa všetkých dlhých zbraní, ktoré má strelec pri sebe.
9. **“Gun Clear”** je správna reakcia rozhodcu po tom, keď bola každá zbraň vybitá a skontrolovaná. **„Ďakujem“ (“Thank You”)** je vhodné povedať po tom, keď sú všetky zbrane skontrolované.

DODATOČNÉ POKYNY

1. **„Hlaveň!“ (“Muzzle!”)** Tento pokyn varuje strelca, že hlaveň jeho zbrane je blízko k porušeniu pravidla 170° a mala by byť odklonená smerom k terčom.

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

2. **„Zastaviť paľbu!“ (“Cease Fire!” alebo “Stop!”)** Pokiaľ kedykoľvek dôjde k vzniku nebezpečnej situácie, Timer Operator okamžite vydá hlasný povel „Cease Fire!“ alebo „Stop!“ Strelec musí okamžite zastaviť paľbu. Úmyselné nereagovanie na pokyn „Cease Fire“ alebo „Stop“ vydaný hlavným rozhodcom/Timer Operatorom je penalizované diskvalifikáciou zo závodu.
3. **„Žltá vlajka“ (“Yellow Flag.”)** Na strelniciach, na ktorých prebieha strelba z rovnej palebnej čiary súčasne na niekoľkých stages, ktoré nie sú oddelené valmi, je často nevyhnutné ísť do priestoru stage za účelom opravy alebo výmeny terčov. Akonáhle je vydaný príkaz “Yellow Flag”, na všetkých dotknutých stages nechajú rozhodcovia práve strieľajúcich strelcov dokončiť dejisko. Akonáhle strelba skončí, všetky zbrane strelcov pri nabíjacích a vybíjacích stolov sú položené na stoly a strelci od nich odstúpia. Keď sú zbrane bezpečné, každá stage vyšle vlastní signál “Yellow Flag.” Potom čo tak signalizujú všetky stages, povolí rozhodca vstup do stage. Akonáhle je problém vyriešený a všetci zúčastnení sú naspäť za palebnou čiarou, vydá rozhodca povel **“All Clear”**, žlté vlajky sú stiahnuté a strelba môže pokračovať.
4. **„Červená vlajka (“Red Flag”)** znamená to isté čo **“Cease Fire!”** Rovnako ako s pokynom „žltá vlajka“ sú tieto pokyny sprevádzané používaním skutočných vlajok a zvukovým signálom (trúbenie, piskot). Všetka strelba sa musí okamžite zastaviť a zbrane musia byť bezpečne odložené. Akonáhle je situácia vyriešená, vydá rozhodca povel **“All Clear”**, červené vlajky sú stiahnuté a strelba môže pokračovať. Strelec, ktorého strelba bola prerušená, strieľa celú situáciu znova.

ZHRNUTIE PRAVIDIEL NA STRELNICI

1. Hlavnú zodpovednosť za sledovanie a riešenie všetkých bezpečnostných incidentov pri nabíjaní, vybíjaní a na palebnej čiare majú rozhodcovia. Hlavný rozhodca rozhoduje o udelení penalizácií a určení výsledného času. Pri stanovení penalizácie je potrebné vziať do úvahy chovanie a svedomitosť strelca spolu s faktormi, ako je stav vybavenia strelnice alebo zlyhanie terčov.
2. Pokiaľ strelec nesúhlasí s rozhodnutím rozhodcu ohľadne penalizácie, má právo sa zdvorilo obrátiť na vedúceho strelnice (Range Mastera), aby posúdil dané rozhodnutie. Rozhodnutie rozhodcu môže byť zmenené len na základe odlišného porozumenia pravidiel. Pokiaľ ani Range Master nevyrieši protest k strelcovej spokojnosti, môže strelec ďalej postúpiť svoj protest riaditeľovi závodu (Match Director). Protest môže podať **len dotyčný strelec**. Pri podávaní protestu na tejto úrovni môže byť požadované spísanie protestu písomnou formou na stanovenom formulári a zaplatenie poplatku. Je dobré mať pripravený formulár na protesty, kde sa zapíše meno protestujúceho a presne sa popíše problém, ktorý nastal. Ďalej sa do formulára zapíšu mená rozhodcov z danej skupiny a hlavného rozhodcu, ktorí protest predtým riešili a zamietli, dátum, čas a číslo stage, kde k problému došlo. Písomný protest je následne odovzdaný riaditeľovi závodu. Akonáhle riaditeľ závodu dostane všetky písomné podklady a strelec zaplatí príslušný poplatok, tak riaditeľ závodu menuje komisiu, ktorá vynesie finálny verdikt. Komisia by mala mať najmenej troch členov, ktorí sa výborne vyznajú v pravidlách Wild Bunch™ a ktorí v ideálnom prípade nepoznajú detaily sporu. Na závodoch úrovne národného majstrovstva a vyšších by členmi komisie mali byť menovaní členovia Wild Bunch™ komisie, ambasádori alebo RO inštruktori. Rola riaditeľa závodu je v tomto procese len administratívna. Úlohou riaditeľa závodu je zaistiť, že protest bude spravodlivo prerokovaný a vo výsledkoch budú zohľadnené výsledky ku ktorým dospeje komisia. Komisia musí všetkými dostupnými prostriedkami preveriť daný prípad, zaistiť, že rozhodnutie bude učené v súlade s pravidlami a rozhodnúť, či

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

bude pôvodný verdikt potvrdený alebo odvolaný. V prípade, že je pôvodný verdikt odvolaný, tak by mal byť poplatok za vznesení protestu vrátený strelcovi.

- 3. Drobné porušenie bezpečnosti (Minor Safety Infractions, MSV)**, ku ktorému dôjde počas strelby a ktoré nikoho priamo neohrozí, bude penalizované **10 sekundami**, ktoré sa pripočítajú k strelcovmu hrubému času na danom stage. Medzi porušenie tohto typu patrí napríklad neotvorenie záveru dlhej zbrane po skončení streleckej sekvencie.
- 4. Závažné porušenie bezpečnosti (Major Safety Infractions)** bude penalizované diskvalifikáciou strelca zo stage (SDQ) alebo zo závodu (MDQ). Závažné porušenia zahŕňujú: spadnutie zbrane, nebezpečný výstrel alebo výstrel, ktorý dopadne menej než 10 stop od strelca, porušenie pravidla 170 stupňov, „prebehnutie“ osôb hlavňou zbrane a podobné jednanie, ktoré predstavujú vysoké riziko zranenia osôb. Za určitých okolností môže i jedno závažné porušenie bezpečnosti viesť k Match Disqualification (vid'. Prehľad penalizácií v dodatku).
- 5.** Na každom stage by mali byť k dispozícii bezpečné a dostatočne pevné mesta, na ktoré si strelci odkladajú zbrane a ich použitie je povinné. Či už sú takéto miesta k dispozícii alebo nie, je na zodpovednosti strelca, aby odkladal svoje zbrane bezpečne. Pokiaľ zbraň spadne, rozhodca určí príčinu ako zlyhanie vybavenia stage alebo porušenie bezpečnosti s prípadnou penalizáciou.

OPAKOVANIE STAGE/NOVÝ ŠTART (RESHOOT/RESTART)

Závody SASS nad úrovňou klubových závodov sú tzv. „no alibi“. Akonáhle je vystrelená prvá rana, strelcec musí dokončiť stage podľa svojich najlepších schopností. Zlyhanie zbrane alebo munície nie je dôvodom pre opakovanie stage/nový štart. Pokiaľ dôjde k zlyhaniu strelnice/stage (zlyhanie vybavenia stage, timera alebo rozhodcov), čo strelcec nemohol ovplyvniť, môže byť povolený nový štart. V prípade opakovania stage/nového štartu strelcec začína od nuly, prenášajú sa mu len prípadné bezpečnostné penalizácie z predchádzajúceho pokusu. Na všetkých SASS závodoch na úrovni Annual club, state, Regional, National, a World Championship nebudú poskytované žiadne opakovania stage/nové štarty potom, ako strelcec vystrelí prvú ranu, okrem nasledujúcich prípadov:

- Zlyhanie vybavenia stage alebo strelnice
- Rozhodca prekážajúci/brániaci strelcovi pri strelbe
- Zlyhanie timera alebo nezaznamenanie času

Napríklad pokiaľ rozhodca preruší strelca, pretože má podozrenie na slabý výstrel/upchatú hlavňu a potom sa zistí, že všetko bolo v poriadku, ide o jasný prípad bránenia strelcovi a dôvod pre opakovaný štart. V tom prípade strelcec začne znovu od nuly bez missov a penalizácií (okrem bezpečnostných).

Správne vedenie strelca alebo žiadne vedenie rozhodcom nie je považované za bránenie strelcovi, a preto nemôže byť nikdy dôvodom k opakovanému štartu. Opakovaný štart je možné poskytnúť až do chvíle, keď je vystrelená prvá rana. Viac opakovaných štartov pre jedného strelca, ktoré by podľa názoru rozhodcu dávali strelcovi neoprávnenú výhodu, nebudú povolené, pretože nie sú v súlade s myšlienkou ducha hry.

PROBLÉMY POČAS STRELBY

Mimoriadne udalosti

Pri každom strelcovi by mal byť rozhodca pripravený na výskyt nasledujúcich mimoriadnych udalostí a mal by byť pripravený na ne reagovať. Pri bezpečnostných problémoch by nikdy nemal váhať. Pokiaľ je vydaný bezpečnostný príkaz, ktorý sa neskôr ukáže ako neplatný (napr.

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

slabý výstrel, ktorý sa po kontrole zbrane nepotvrdí), má strelec automaticky právo na opakovanie stage.

Zlyhané, slabé výstrely

Pokiaľ má rozhodca podozrenie na zlyhaný výstrel, okamžite musí dať strelcovi pokyn, aby zbraň bezpečne odložil a pokračoval ďalej v riešení stage. Rozhodca dovolí strelcovi, aby podozrivú zbraň odložil najlepšie na najbližšom zodpovedajúcom horizontálnom povrchu (debna, stôl, balík slamy, atd.). Pokiaľ strelcovi počas závodu zlyhá munícia viackrát, môže ho rozhodca požiadať, aby použil inú muníciu.

Zlyhanie terča

Pokiaľ dôjde k zlyhaniu alebo pádu terča, mal by rozhodca upozorniť strelca, aby strieľal „tam kde terč bol“. Výsledkom tejto situácie nikdy nemôže byť žiadna penalizácia. Zo skúseností vieme, že tento postup je pre strelca oveľa menej zmätočný, a tým pádom aj bezpečnejší, než chcieť po strelcovi, aby strieľal do iného terča. Napriek tomu je úplne prijateľné, aby v takejto situácii strelec strieľal na iný terč a bol štandardným spôsobom penalizovaný za prípadné missy. Nenechajte strelca strieľať na spadnutý terč mohlo by to spôsobiť ďalšie poškodenie terča a v horšom prípade viesť k nebezpečným odrazom striel.

Zlyhanie kulís, vybavenie stage

Vzhľadom k podstate kulís a ich designu v štýle Divokého Západu dochádza niekedy k ich zlyhaniu. Zlyhanie zahŕňa: spadnuté predné steny, spadnuté podpery zbraní, spadnuté stoly, nefunkčné mechanizmy pohyblivých terčov a podobné prípady. Pre prípad zlyhanie kulís by mal byť rozhodca pripravený určiť, či strelec môže pokračovať v streľbe alebo okamžite zastaviť paľbu. Za zlyhanie kulís nebude strelec penalizovaný.

Porušenie pravidla 170 stupňov

Pokiaľ akákoľvek zbraň poruší bezpečnostné pravidlo 170 stupňov, vydá rozhodca, Timer Operator alebo spotter okamžite povel k zastaveniu paľby. Toto porušenie bude penalizované diskvalifikáciou strelca zo stage alebo zo závodu. Hlavný rozhodca urobí všetko, čo je v jeho možnostiach, buď hlasovým pokynom alebo fyzickým kontaktom, aby tomuto porušeniu zabránil.

Zakopnutie alebo spadnutie

Pokiaľ dôjde k situácii, že strelec počas streľby zakopne alebo spadne, je na hlavnom rozhodcovi, aby posúdil strelcovu kondíciu a len, pokiaľ došlo k porušeniu bezpečnostných pravidiel, dal pokyn k zastaveniu paľby. Inak bude strelcovi umožnené, aby sa „spamätal“ a pokračoval v streľbe.

"DESATORO PRIKÁZANÍ"

- Bezpečnosť
- Snaž sa, aby to bola zábava
- Používaj sedliacky rozum
- Pochybnosti sú v prospech strelca
- Chovaj sa ku každému tak, ako aby si chcel, aby sa každý choval k tebe
- Chovaj sa ku všetkým ľuďom rovnako (Sam Colt to tak zariadil)
- Udržuj stage v chodu. Pokiaľ vznikne problém, odsuň ho preč od palebnej čiary.
- Zaisti, aby všetky pozície rozhodcov boli obsadené
- Porad' /ved' strelca, pokiaľ je to potrebné
- Rob veci jednoducho

PREHLAD PENALIZÁCIÍ

DUCH HRY / NEZAOBERANIE SA SITUÁCIOU

Porušenie ducha hry nastáva, keď strelec **úmyselne** odstrelá stage iným než požadovaným spôsobom **za účelom získania výhody**.

„Nezaobranie sa situáciou“ nastáva, keď strelec vedome či úmyselne poruší inštrukcie na danej situácii (stage) za účelom získania výhody a toto nie je penalizované, pretože to pôsobí dojemom „chyby“. Nezaobranie sa dejiskom sa týka **len nestreleckých činností**, ako napríklad odmietnuť hodiť laso, odpáliť „dynamitovú“ nálož alebo odmietnuť akúkoľvek inú nestreleckú činnosť, ktorá je požadovaná v popise daného stage. V takomto prípade je strelcovi udelená k prípadným ďalším penalizáciám za miss ešte 30sť sekundová penalizácia za Nezaobranie sa situáciou / Duch hry. Poznámka: dve penalizácie za porušenie ducha hry/ Nezaobranie sa situáciou majú za následok vylúčenie strelca zo závodu.

5 SEKUNDOVÉ PENALIZÁCIE

Puškové, pištoľové a brokovnicové terče musia byť strieľané z odpovedajúceho typu zbrane. „Miss“ je definovaný ako nezasiachnutie správneho terča správnym typom zbrane. Terče by vždy mali byť umiestnené tak, aby bolo možné jasne a bez diskusií stanoviť, či došlo k missu. Nemalo by dochádzať k tomu, že sa terče rovnakého typu navzájom prekrývajú; to by mohlo viesť k „procedurálnej pasci“, kedy nie je jasné, aký je strelcov zámer, keď strieľa na takéto terče.

- Každý nezasiachnutý terč.
- Každý nevystrelený náboj.
- Každý terč zasiachnutý nesprávnou zbraňou, úmyselne alebo omylom.
- Každý terč zasiachnutý „nepovolene získanou“ muníciou.
- Každý terč zasiachnutý „nepovolene získanou“ zbraňou (napr. pokračovanie používania zbrane, na ktorej bola predtým nahlásená závada).

Pre lepší prehľad je uvedený „MISS FLOW CHART“. Je tiež potrebné zdôrazniť že „MISS NEMÔŽE SPÔSOBIŤ PROCEDÚRU“.

10 SEKUNDOVÉ PENALIZÁCIE

Procedurálne penalizácie

Akékoľvek procedurálne chyby spôsobené **nejasnosťou neznalosťou alebo omylom**. Procedurálne penalizácie nie sú kumulatívne - pretekár môže získať maximálne jednu penalizáciu na danom stage.

- Nepoužitie zbrane.
- Nevykonanie požadovaného manévru.

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

- Strieľanie terčov v inom poradí než je požadované v popise stage.
- Riešenie stage (zbrane, terče, pohyby) v inom poradí než je požadované v popise stage.
- Nedodržanie požiadavku na kategóriu, v ktorej je strelec prihlásený.
- Strieľanie akoukoľvek zbraňou z inej pozície alebo miesta ako je požadované v popise stage.
- Použitie „nepovolene získanej“ munície (napr. neprinesenej/neuloženej na stage požadovaným spôsobom alebo navyše nabitej a vystrelenej rany).
- Použitie „nepovolene získanej“ zbrane (napr. strelba zo zbrane, ktorú si strelec neprinesol na palebnú čiaru, strelba zo zbraní, ktoré boli na stage uložené v rozpore s popisom stage alebo odloženie zbrane na nesprávnom mieste).

Je povolené bez penalizácií vykonať individuálne úpravy pre strelcov, ktorí kvôli svojim fyzickým obmedzeniam nie sú schopní dodržať špecifické požiadavky na určitých stages.

Drobné porušení bezpečnosti (MSV)

- Neotvorenie záveru pri dlhej zbrane pri skončení strelby. Chybu môže strelec napraviť predtým, než začne strieľať ďalšou zbraňou.
- Porušenie povinnosti mať prst mimo lúčik pri pohybe so zbraňou.
- Porušenie povinnosti mať prst mimo lúčik pri prebíjaní pištole.
- Porušenie povinnosti mať prst mimo lúčik pri odstraňovaní závady.

30 SEKUNDOVÉ PENALIZACE

- Nezaobranie sa situáciou.
- Duch hry.

DISKVALIFIKÁCIA ZO STAGE (STAGE DISQUALIFICATION, SDQ)

- Strelba počas pohybu. Pohyb je definovaný rovnakým spôsobom ako v basketbale. Ak má strelec v ruke nabitú a natiahnutú zbraň, musí jedna noha zostať na mieste.
- Nenabitá zbraň spadnutá kdekoľvek na palebnej čiare (medzi nabíjacím a vybíjacím stolom).
- Dlhé zbrane, ktoré po odložení spadnú a porušia pravidlo 170 stupňov.
- Výstrel, ktorý zasiahne čokoľvek vo vzdialenosti päť až desať stôp (1,524 m až 3,048 m) od strelca s výnimkou kulís, ktoré sú označené za priestrelné alebo ak dôjde k zásahu vplyvom zlyhania munície (slabý výstrel, squib load).
- Porušenie pravidla 170 stupňov /neschopnosť udržať ústie hlavne v bezpečnom priestore.
- Natiahnutá pištoľ s nábojom v komore opustí strelcovu ruku.
- Odloženie dlhej zbrane s ostrým nábojom v komore.
- Druhé porušenie (v tom istom závode) požiadavkou na kategóriu, v ktorej je strelec prihlásený.
- Pohyb s ostrým nábojom pod natiahnutým kohútom alebo s kohútom spusteným na ostrom náboji. To zahŕňa aj odchod od nabíjacieho stola.
- Nebezpečné zachádzanie so zbraňou.
- Nabité dlhé zbrane neboli na stage uložené tak, aby hlaveň mierila do bezpečného priestoru smerom k terčom, záver bol zavretý, komora prázdna a kohút buď úplne vypustený alebo spustený na bezpečnostnom ozube.
- Nabíjanie zbraní inde než na určených miestach alebo palebnej čiare.
- „Prebehnutie“ kohokoľvek ústím nenabitej zbrane.

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

- Nedodržovanie pravidiel pre nabíjanie a vybíjanie.
- Odloženie dlhej zbrane pre ďalšie použitie na stage so zavretým záverom a kohútom, ktorý nie je **úplne spustený** na prázdnej komore alebo vystrelenej nábojnici.
- Vypustenie kohúta pri akejkoľvek zbrani s ostrým nábojom v komore.
- Prichod' k nabíjacíemu miestu s nevybitými zbraňami po tom, čo strelec v tom dni už odstrel'al stage (penalizácia uplatnená na predchádzajúcom stage).
- Opustenie palebnej čiary po začatí stage (po tom, čo bola vystrelená prvá rana).
- Uloženie pištole do puzdra **po tom, čo bola pištoľ prvý raz nabitá** bez kontroly stavu zbrane a príkazu rozhodcu.
- Použitie zakázaného vybavenia.

DISKVALIFIKÁCIA ZO ZÁVODU (MATCH DISQUALIFICATION, MDQ)

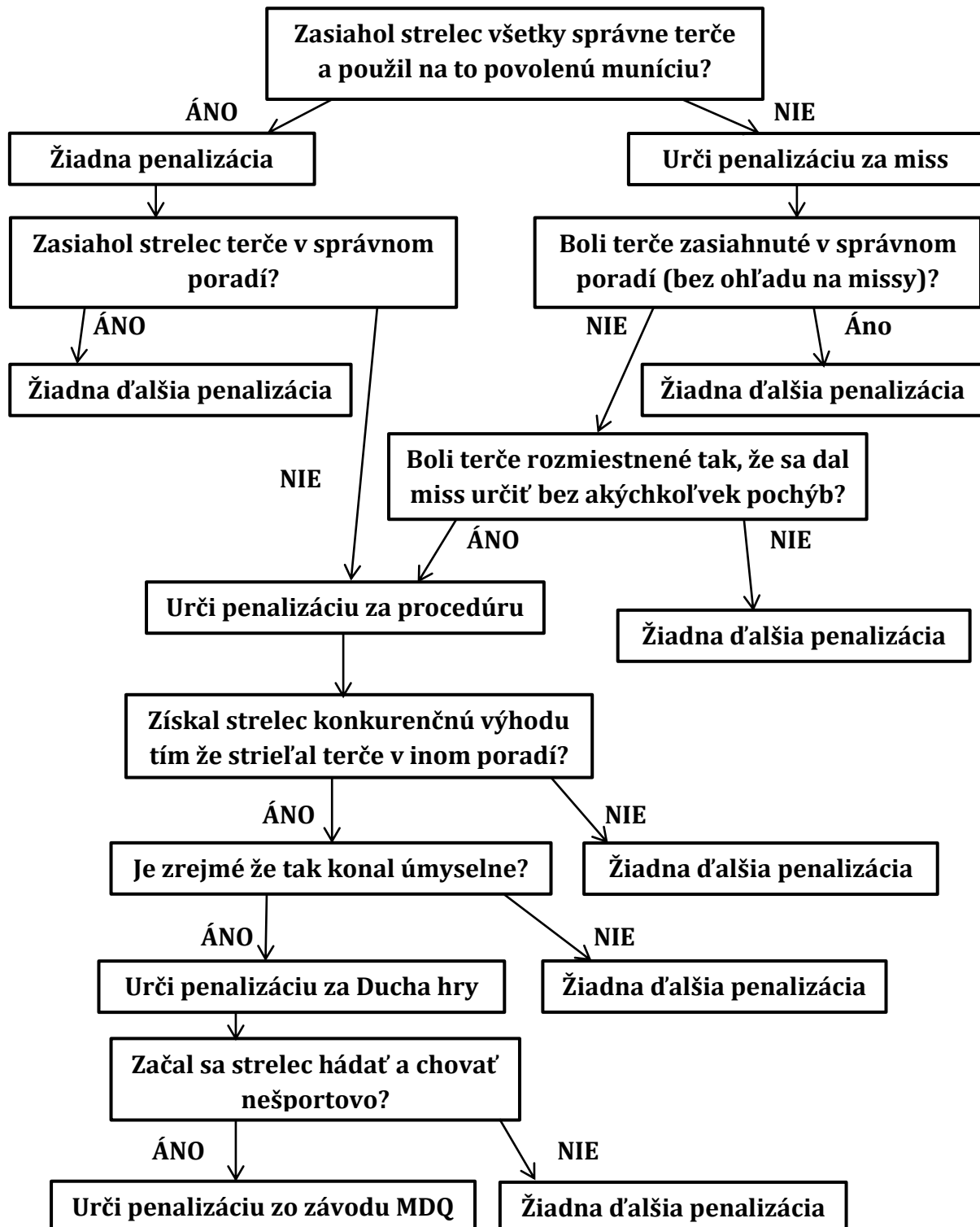
- Dve SDQ alebo dve penalizácie za nedodržanie Ducha hry / Nezaobranie sa dejiskom.
- Agresívni prístup / Nešportové chovanie.
- Strel'ba pod vplyvom alkoholu, liekov alebo iných látok, ktoré môžu spôsobiť akékoľvek zníženie fyzických alebo mentálnych schopností strelca.
- Strel'ba zakázanou muníciou, včítane muníciou, ktorá má prekročenú maximálnu stanovenú rýchlosť strely, a brokových nábojov, pri ktorých je zúžené ústie. Netýka sa munície, ktorej rýchlosť strely nedosahuje minimálny stanovený výkonový faktor.
- Spadnutie nabitej zbrane.
- Akýkoľvek výstrel, ktorý zasiahne čokoľvek vo vzdialenosti kratšej než päť stôp (1,524 m) od strelca (mimo kulís, ktoré sa považujú za priestrelné/postrádatelné alebo ak príde k zásahu vplyvom zlyhania munície (slabý výstrel', squib load), akýkoľvek výstrel' pri nabíjaní alebo vybíjaní stole (okrem výstrelu so zbrane, na ktorej bola hlásená záhada, a s ktorou sa bezpečne manipuluje pri vybíjaní stole).
- „Prebehnutie“ kohokoľvek ústím nabitej zbrane.
- Tretie porušenie (v tom istom závode) požiadavkou na kategóriu, v ktorej je strelec prihlásený.
- Opustenie stage s nabitou zbraňou, na ktorej bola hlásená záhada, bez výslovného povolenia a za dohľadu rozhodcu.
- Vyvolávanie osobných konfliktov.
- Úmyselné nereagovanie na pokyn „Cease Fire“ alebo „Stop“ vydaný hlavným rozhodcom/Timer Operatorem.

DISKVALIFIKÁCIA ZO ZÁVODU (len pre účely klasifikácie)

- Používanie munície, ktorá nespĺňa požadovaný faktor.
- Používanie zakázaného výstroja, zbraní alebo zakázaných úprav na zbraniach.

Pozn. Diskvalifikácia zo závodu znamená, že strelec si uloží svoje zbrane a do konca závodu je vylúčený z akejkoľvek strel'by. Pri diskvalifikácii pre účely klasifikácie strelec môže závod dostrieľať mimo súťaž.


DEFINÍCIA MISSU



SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

PRÍRUČNÁ KARTA ROZHODCU

 Príručná karta rozhodcu Wild Bunch* (platné od januára 2019)	M	S	M
„SDQ“ = Diskvalifikácia zo stage, „MDQ“ = Diskvalifikácia zo závodu, „MSV“ = Drobné porušenie bezpečnosti = penalizácia 10 sekúnd	S	D	D
	V	Q	Q
Porušenie povinnosti mať prst mimo lúčik pri pohybe so zbraňou			
Porušenie povinnosti mať prst mimo lúčik pri prebíjaní pištole			
Porušenie povinnosti mať prst mimo lúčik pri odstraňovaní závady			
Neotvorenie záveru dlhej zbrane po ukončení streleckej sekvencie a pred tým, ako strelec začne strieľať ďalšou zbraňou			
Strelba za pohybu (basketball rule)			
Nenabitá zbraň spadnutá kdekoľvek na palebnej čiare (medzi nabíjacím a vybíjacím stolom)			
Dlhé zbrane, ktoré po odložení spadnú a porušia pravidlo 170 stupňov			
Výstrel, ktorý zasiahne čokoľvek vo vzdialenosti päť až desať stôp (1,5m až 3,05m) od strelca s výnimkou kulís, ktoré sú označené za priestrelné alebo aj dôjde k zásahu vplyvom zlyhania munície (slabý výstrel, squib load)			
Porušenie pravidla 170 stupňov /neschopnosť udržať ústie hlavne v bezpečnom priestore			
Nabitá-natiahnutá pištoľ s nábojom v komore opustí strelcovu ruku			
Odloženie dlhej zbrane s ostrým nábojom v komore			
Pohyb so zbraňou (vrátane pohybu od nabíjacieho stola na stage) s ostrým nábojom pod natiahnutým kohútom alebo s kohútom spusteným na ostrom náboji.			
Nebezpečné zachádzanie so zbraňou			
Nabíjanie zbrane inde než na určených miestach alebo palebnej čiare			
„Prechádzanie“ kohokoľvek ústím nenabitej zbrane			
Nedodržovanie pravidiel pre nabíjanie a vybíjanie			
Odloženie dlhej zbrane pre ďalšie použitie na stage so zavretým záverom a kohútom, ktorý nie je plne spustený na prázdnej komore alebo vystrelenej nábojnici			
Vypustenie kohúta u ktorejkoľvek zbrane s ostrým nábojom v komore.			
Príchod k nabíjacímu miestu s nevybitými zbraňami po tom, čo strelec v tom dni už dostrieľal stage (penalizácia sa uplatňuje na predchádzajúci stage).			
Opustenie palebnej čiary po začatí stage (potom ako bola vystrelená prvá rana).			
Vloženie pištole do puzdra po tom, čo bola pištoľ prvýkrát nabitá bez kontroly stavu zbrane a príkazu rozhodcu.			
Používanie zakázaného vybavenia, (viď Strelecká príručka str. 28)			
Dve SDQ alebo dve penalizácie za nedodržanie Ducha hry / Nezaobranie sa situáciou.			
Agresívny prístup / Nešportové chovanie / Vyvolávanie osobných konfliktov.			
Strelba pod vplyvom alkoholu, liekov alebo iných látok, ktoré môžu spôsobiť akékoľvek zníženie fyzických alebo mentálnych schopností strelca.			
Strelba zakázanou muníciou, vrátane munície, ktorá má prekročenú maximálne stanovenú rýchlosť strely.			
Spadnutie- upustenie nabitej zbrane.			
Akýkoľvek výstrel, ktorý zasiahne čokoľvek vo vzdialenosti kratšej ako päť stôp (1,5 m) od strelca (mimo kulís, ktoré sa považujú za priestrelné/postrádateľné alebo ak dôjde k zásahu vplyvom zlyhania munície (slabý výstrel, squib load)), akýkoľvek výstrel pri nabíjaní stole.			
„Prechádzanie“ kohokoľvek ústím nabitej zbrane.			
Opustenie stage s nabitou zbraňou, na ktorej bola nahlásená závada, bez výslovného povolenia a za dohľadu rozhodcu.			
Úmyselné nereagovanie na pokyn „Cease Fire“ alebo „Stop“ vydaný hlavným rozhodcom/ Timer Operatorom.			
Používanie munície, ktorá nespĺňa požadovaný faktor (len pre účely klasifikácie)			
Používanie zakázaného výstroja, zbraní alebo zakázaných úprav na zbraniach (len pre účely klasifikácie)			
Porušenie požiadavky na kategóriu, Postupné penalizácie 1. porušenie je P., 2.= SDQ, 3.=MDQ	P	2	3

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

Procedúra: Neúmyselné chyby spôsobené nejasnosťou alebo omylom. 10 sekúnd; na jednom stage nemôže byť udelených viac ako jedna procedúra.

Nezaobranie sa situáciou/Duch hry: Úmyselné odstrelanie stage iným než požadovaným spôsobom za účelom získania výhody, nesplnenie požiadaviek na power factor pri munícii alebo úmyselné nevykonanie nestreleckej činnosti. 30 sekúnd.

Opakovanie stage je poskytnuté pri zlyhaní terčov/vybavenia závodu, pokiaľ rozhodca bráni strelcovi pri postupe, alebo pri zlyhaní timra. Riaditeľ závodu môže schváliť opakovanie stage pri zlyhaní strelcovho vybavenia alebo zbraní (nie však pri závodoch regionálnych a vyššej úrovne). Strelec si ďalej prenáša len bezpečnostné penalizácie.

Opakovaný štart je možné poskytnúť až od momentu, keď je vystrelená prvá rana. Viac opakovaných štartov pre jedného strelca, ktoré by podľa názoru rozhodcu dávali strelcovi neoprávnenú výhodu, nebudú povolené, pretože nie sú v súlade s Duchom hry.

* Pozn. prekladateľa – slovenská verzia príručnej karty rozhodcu obsahuje aj penalizácie, ktoré nie sú v anglickej verzii uvedené v karte rozhodcu, ale len v texte WB RO I Manuáli. napr. MDQ za strelbu zakázanou muníciou.

REGISTER POJMOV

Vybitá zbraň / Action cleared (pákovvej dlhej zbrane alebo pumpy) - záver je otvorený tak, aby došlo k natiahnutiu kohúta.

Zavretý záver / Action Closed (pákovvej dlhej zbrane a pumpy) - ZÁVER je plne uzavretý, teda nie je ho možné viac zavrieť pomocou pákového alebo pumpového mechanizmu.

Otvorený záver / Action Open (pákovvej dlhej zbrane a pumpy) - ZÁVER nie je plne uzavretý.

Bezpečnostné pravidlo 170 stupňov / 170° Safety Rule - znamená, že ústie zbrane musí vždy mieriť smerom k terčom +/- 85 stupňov v každom smere.

Basketbalové pravidlo pohybu / Basketball Traveling rule - čiže pohyb so zbraňou. Akonáhle je zbraň natihnutá, musí vždy jedna noha zostať na mieste, pokiaľ nie je zbraň uvedená do bezpečného stavu. To znamená, že s pištoľou, ktorá bola predtým natihnutá, sa môžeš pohybovať, pokiaľ je záver otvorený a prst je mimo lúčik. S puškou alebo brokovnicou sa môžeš pohybovať, pokiaľ je záver otvorený alebo je kohút spustený na prázdnej komore či prázdnej nábojnici.

Nabíjanie / Charging - zavedenie ostrého náboja do nábojovej komory zbrane.

Zbraň je prázdna / Firearm Cleared - žiadne ostré ani prázdne náboje v komore, zásobníku alebo v podávači.

Natiahnutá zbraň, kohút / Cocked - kohút ÚPLNE nespustený (natiahnutý, na nabíjacom ozube alebo na bezpečnostnom ozube).

Povinnosť pokračovať / Committed to a Firearm/Stage - moment, kedy zbraň musí byť uvedená do bezpečného stavu, aby ju strelec mohol odložiť / moment, od ktorého strelec musí pokračovať v strelbe.

Bežne dostupný / Commonly available - dostupný pre každého za bežných okolností pri použití bežne dostupných prostriedkov.

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

Strel'ba, priebeh strel'by / Course of fire – akonáhle strelec oznámi, že je pripravený, od zaznenia štartovného signálu do posledného výstrelu.

Smer k terčom / Down range – smer 180 stupňov od strelca smerom k terčom.

Upustená – spadnutá zbraň / Dropped firearm – zbraň, nad ktorou strelec stratil kontrolu, a skončila na inom mieste alebo pozícii, než bolo pôvodne zamýšľané.

Strel'ba na prázdno / Dry firing – je definovaná ako uvedenie prázdnej zbrane do streleckej polohy, natiahnutie kohúta a zmačknutie spúšte za účelom výstrelu, ako kdeby zbraň bola nabitá.

Strel'ba štýlom Duelist / Duelist shooting style – pištoľ je strieľaná jednou rukou bez opory. Voľná ruka sa nesmie dotýkať pištole ani strieľajúcej ruky, výnimkou je iba prebíjanie alebo riešenie závady. Tento štýl strel'by je povinný pre strelcov, ktorí súťažia v kategórii Wild Bunch™ Traditional.

Strieľanie / Engaged – urobený pokus vystreliť na terč.

Vybavenie / Equipment – akákoľvek položka, ktorú nesieš na palebnú čiaru a ktorá nie je súčasťou výstroja (oblečenia).

Nezaoberanie sa situáciou / Failure to engage – vedomé či úmyselné porušenie inštrukcií na danej situácii (stage) za účelom získania výhody a nejde len o obyčajnú chybu. Týka sa iba nestreleckých situácií ako napr. odmietnutie priviazať býka, hodiť dynamitovú nálož alebo vykonať inú nestreleckú činnosť požadovanú v popise stage.

Palebná čiara / Firing line – od prvej zbrane položenej na nabíjací stôl, až kým sú všetky zbrane potvrdené ako vybité na vybíjacom stole.

Voľný štýl / Free Style – strelec si môže vybrať, či bude pištoľ držať len jednou rukou (Duelist) alebo oboma. Tento štýl strel'by je povolený v kategórii Wild Bunch Modern.

Spustený kohút / Hammer down – kohút úplne spustený do konečnej polohy.

Nepovolene získaná munícia / Illegally acquired ammunition – munícia NEPRINESENÁ na palebnú čiaru **strelcom**, neuložená zodpovedajúcim spôsobom alebo navyše nabitá a VYSTRELENÉ náboje.

Nabitá zbraň / Loaded Firearm – akákoľvek zbraň s nábojom v komore.

Umiestnenie, miesto / Location – konkrétne miesto na stage, napr. „za dvermi...“

Závažné porušenie bezpečnosti / Major Safety Violation – konanie, ktoré predstavuje vysoké riziko zranenia osôb.

Drobné porušenie bezpečnosti / Minor Safety Violation – zachádzanie so zbraňou a strel'ba spôsobom ktorý je nebezpečný, ale nikoho priamo neohrozí.

Miss – nezasiahnutie správneho terča správnym typom zbrane.

Pištoľ v ruke / Pistol in Hand – situácia, kedy pištoľ opustí puzdro alebo je zdvihnutá zo stola/ kulisy, kde bola odložená.

Pozícia / Position – postavenie alebo postoj strelca, napr. „strelec stojí a rukami sa dotýka klobúka...“.

Výkonový faktor / Power factor – hmotnosť strely (v grainoch) krát jej rýchlosť (v stopách za sekundu); to celé lomeno 1000. Minimálny faktor pre Wild Bunch je 150. Maximálna úst'ová rýchlosť strely je pri pištoli 1000 fps a pri puške 1400 fps.

Procedúra / Procedural – neúmyselné porušenie inštrukcií na stage, môže zahŕňať i nestrelecké problémy ako napríklad nesplnenie požiadavky danej kategórie.

Postupná penalizácia / Progressive Penalty – procedúra za prvé porušenie, SDQ za druhé porušenie a MDQ za tretie porušenie. Príklad: nedodržanie požiadavky na kategóriu.

Opakovanie stage / Reshoot – výsledok bol zaznamenaný, ale strelec začína znova od nuly. Nesie si ďalej len bezpečnostné penalizácie. Uvádzajú sa oba výsledky.

Opakovaný štart / Restart – výsledok nebol zaznamenaný, strelec začína znova od nuly, prenáša si bezpečnostné penalizácie.

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY

Wild Bunch™ Range Operations

Strelecká sekvencia / Shooting string – strel'ba z jednej zbrane dovtedy než je začatá strel'ba z ďalšieho typu zbrane.

Zlyhanie munície / Squib - situácia, kedy projektil zostane v hlavni, prípadne opustí hlavneň extrémne nízkou rýchlosťou.

Stage aka "Course of Fire" – synonymum pre „Pribeh strel'by“, od zaznenia štartovného signálu, po tom, čo strelec dal najavo, že je pripravený, do posledného výstrelu. Vzťahuje sa tiež na miesta, z ktorých strelec strieľa na terče.

Strel'ba oboma rukami / Two handed shooting style – strelec pri strel'be drží pištoľ oboma rukami. Tento štýl strel'by je vo Wild Bunch povolený pre kategóriu Modern.

Smer od terčov / Up range – 180 stupňov od strelca smerom od terčov.

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY
Wild Bunch™ Range Operations

SINGLE ACTION SHOOTING SOCIETY
215 Cowboy Way
Edgewood, New Mexico 87015

(505) 843-1320
FAX: (877) 770-8687

E-mail: sass@sassnet.com
Web Page: www.sassnet.com
Web Page: www.wildbunch.net

